

Moduł kontrolera przejścia z zasilaczem

ACCO-KP-PS

Moduł kontrolera przejścia

ACCO-KP



Firma SATEL stawia sobie za cel nieustanne podnoszenie jakości swoich produktów, co może skutkować zmianami w ich specyfikacji technicznej i oprogramowaniu. Aktualna informacja o wprowadzanych zmianach znajduje się na naszej stronie internetowej.

Proszę nas odwiedzić:

<http://www.satel.pl>

SPIS TREŚCI

1. Wprowadzenie.....	3
1.1 Płytki elektroniki	4
1.2 Wejścia.....	6
1.3 Wyjścia	6
2. Urządzenia współpracujące z modulem	7
2.1 Manipulator ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW.....	7
2.2 Klawiatura z czytnikiem kart zbliżeniowych ACCO-SCR-BG	9
2.3 Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM i CZ-EMM2	10
2.4 Czytniki kart zbliżeniowych CZ-EMM3 i CZ-EMM4	11
3. Montaż kontroli dostępu	12
3.1 Podłączenie manipulatora ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW	13
3.1.1 Podłączenie manipulatora LCD do zacisków.....	14
3.1.2 Podłączenie manipulatora LCD do gniazda RJ	15
3.1.3 Ustawienie adresu manipulatora LCD	16
3.2 Podłączenie klawiatury ACCO-SCR-BG	16
3.2.1 Ustawienie adresu klawiatury	17
3.3 Podłączenie czytników kart zbliżeniowych	17
3.4 Podłączenie aktywatorów i czujników przejścia kontrolowanego	18
3.5 Śluza	18
3.6 Podłączenie zasilania	20
3.6.1 Moduł ACCO-KP	20
3.6.2 Moduł ACCO-KP-PS	20
4. Adresowanie modułu	21
5. Programowanie modułu.....	21
5.1 Programowanie z manipulatora LCD	22
5.1.1 Menu trybu serwisowego	22
5.1.2 Wprowadzanie danych.....	24
5.1.3 Programowanie opcji bitowych	24
5.2 Program ACCO-SOFT-LT	24
5.2.1 Instalacja i pierwsze uruchomienie programu.....	24
5.3 Funkcje i opcje dotyczące modułu	28
5.4 Funkcje i opcje dotyczące przejścia	29
5.5 Funkcje i opcje dotyczące manipulatora LCD	30
5.6 Ustawienia podświetlenia	31
6. Użytkownicy	31
6.1 Dodanie nowego użytkownika	32
6.1.1 Dodanie nowego użytkownika przy pomocy manipulatora LCD.....	32
6.1.2 Dodanie nowych użytkowników przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT	32
6.2 Edycja użytkownika	35
6.2.1 Edycja użytkownika przy pomocy manipulatora LCD	35
6.2.2 Edycja użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT	36
6.3 Usunięcie użytkownika	36
6.3.1 Usunięcie użytkownika przy pomocy manipulatora LCD	36
6.3.2 Usunięcie użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT	36
6.4 Grupy użytkowników	37
6.4.1 Tworzenie grupy użytkowników	37
6.4.2 Edycja grupy użytkowników	38
6.4.3 Usunięcie grupy użytkowników	38
6.5 Harmonogramy dostępu	38
6.5.1 Tworzenie harmonogramu dostępu	39
6.5.2 Tworzenie wyjątków	40
7. Użytkowanie modułu	41
7.1 Otwarcie przejścia	41
7.1.1 Otwarcie przejścia z użyciem identyfikatorów.....	41
7.1.2 Otwarcie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika	42
7.2 Zablokowanie przejścia	42
7.2.1 Zablokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów	42
7.2.2 Zablokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika	43

7.3	Odblokowanie przejścia	43
7.3.1	Odblokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów	43
7.3.2	Odblokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika	44
7.4	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy.....	44
7.4.1	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy z użyciem identyfikatorów	44
7.4.2	Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy bez procedury identyfikacji użytkownika	45
7.5	Sygnalizacja dźwiękowa	45
8.	Ustawienia fabryczne modułu	46
9.	Dane techniczne	46
9.1	Moduł ACCO-KP-PS	46
9.2	Moduł ACCO-KP	47
9.3	Manipulator ACCO- KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW	47
9.4	Klawiatura z czytnikiem kart zbliżeniowych ACCO-SCR-BG	47

1. WPROWADZENIE

Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KP nadzoruje jedno przejście. Może pracować jako w pełni autonomiczna jednostka lub też stanowić element większego systemu kontroli dostępu. Kontrolę dostępu realizuje poprzez elektryczne sterowanie stanem przejścia oraz funkcje identyfikacji użytkowników. Użytkownicy identyfikowani są na podstawie karty zbliżeniowej (wszędzie, gdzie w instrukcji użyte jest słowo „karta”, chodzi o transponder pasywny, który może mieć formę karty, breloka itd.) lub kodu. Sposób identyfikacji użytkownika uzależniony jest od typu urządzeń identyfikujących do niego podłączonych:

- manipulator ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW (manipulatory różnią się kolorem obudowy: szarej w ACCO-KLCDR-BG, białej w ACCO-KLCDR-BW) lub klawiatura ACCO-SCR-BG – identyfikacja użytkownika i realizacja funkcji dostępnych w module możliwa jest na podstawie karty zbliżeniowej lub kodu. Administrator może określić, na jakiej podstawie użytkownikom będzie przyznawany dostęp:
 - karta zbliżeniowa i kod;
 - karta zbliżeniowa lub kod;
 - karta zbliżeniowa;
 - kod.
- czytnik kart zbliżeniowych CZ-EMM, CZ-EMM2, CZ-EMM3 lub CZ-EMM4 – identyfikacja użytkownika i realizacja funkcji dostępnych w module możliwa jest wyłącznie na podstawie karty zbliżeniowej.

Pojedynczy moduł umożliwia zarejestrowanie 1024 użytkowników. Każdemu przydzielany jest unikalny numer identyfikacyjny. Moduł kontrolera pozwala na przypisanie każdemu użytkownikowi jednego z 256 tygodniowych schematów dostępu. Przy pomocy funkcji ANTI-PASSBACK można zapobiegać próbom ponownego wejścia lub wyjścia przy użyciu tego samego identyfikatora.

Wyjście przekaźnikowe pozwala na sterowanie zamkiem elektromagnetycznym, sterownikami bram lub innymi urządzeniami aktywującymi przejście. Dodatkowe wejścia i wyjścia modułu umożliwiają jego współpracę z systemem alarmowym, chroniącym obiekt przed włamaniem lub pożarem.

Moduł został wyposażony w nieulotną pamięć, w której może zostać zapisane ponad 24 tysiące zdarzeń. W historii zdarzeń mogą być zapisywane informacje związane z rejestracją czasu pracy.

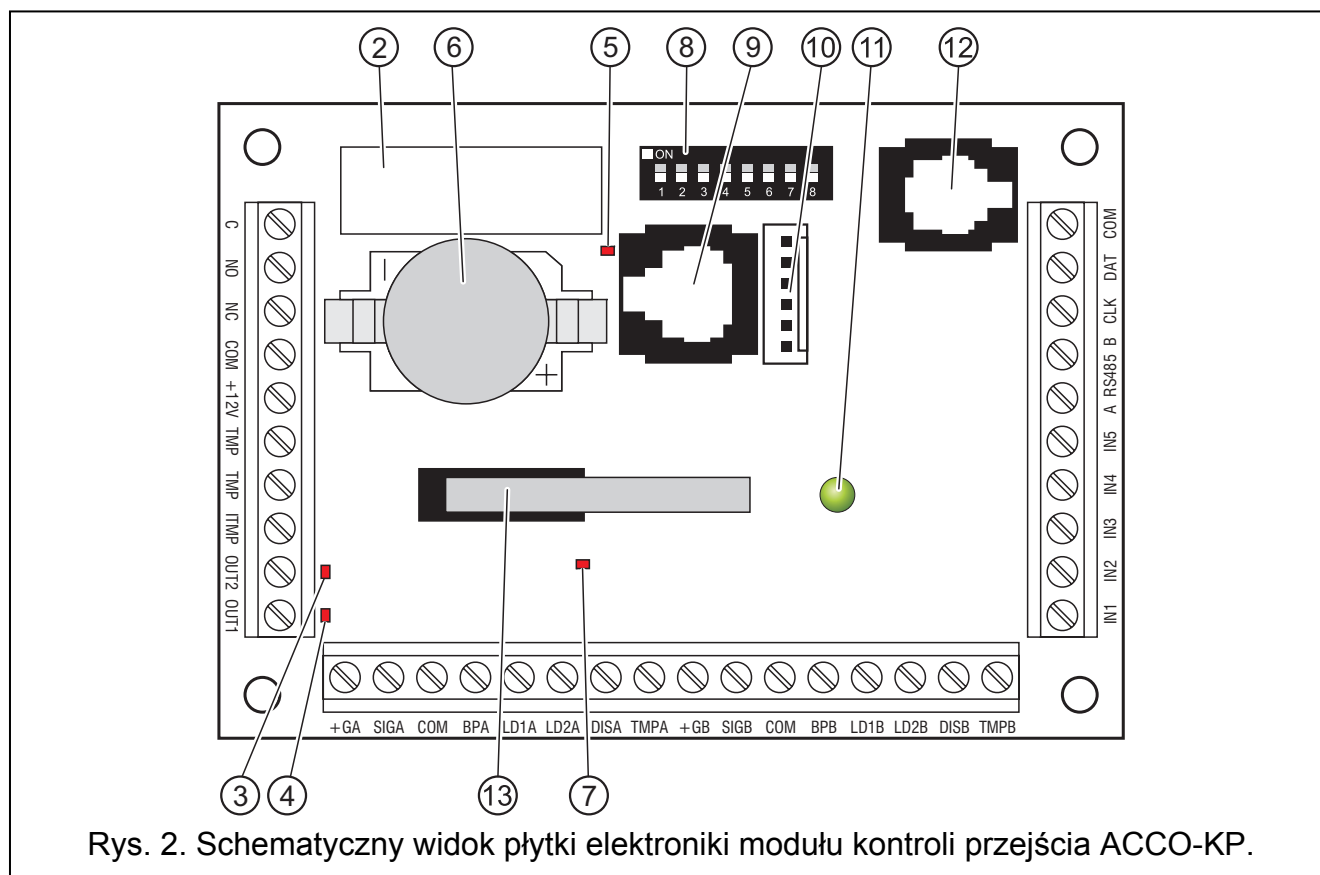
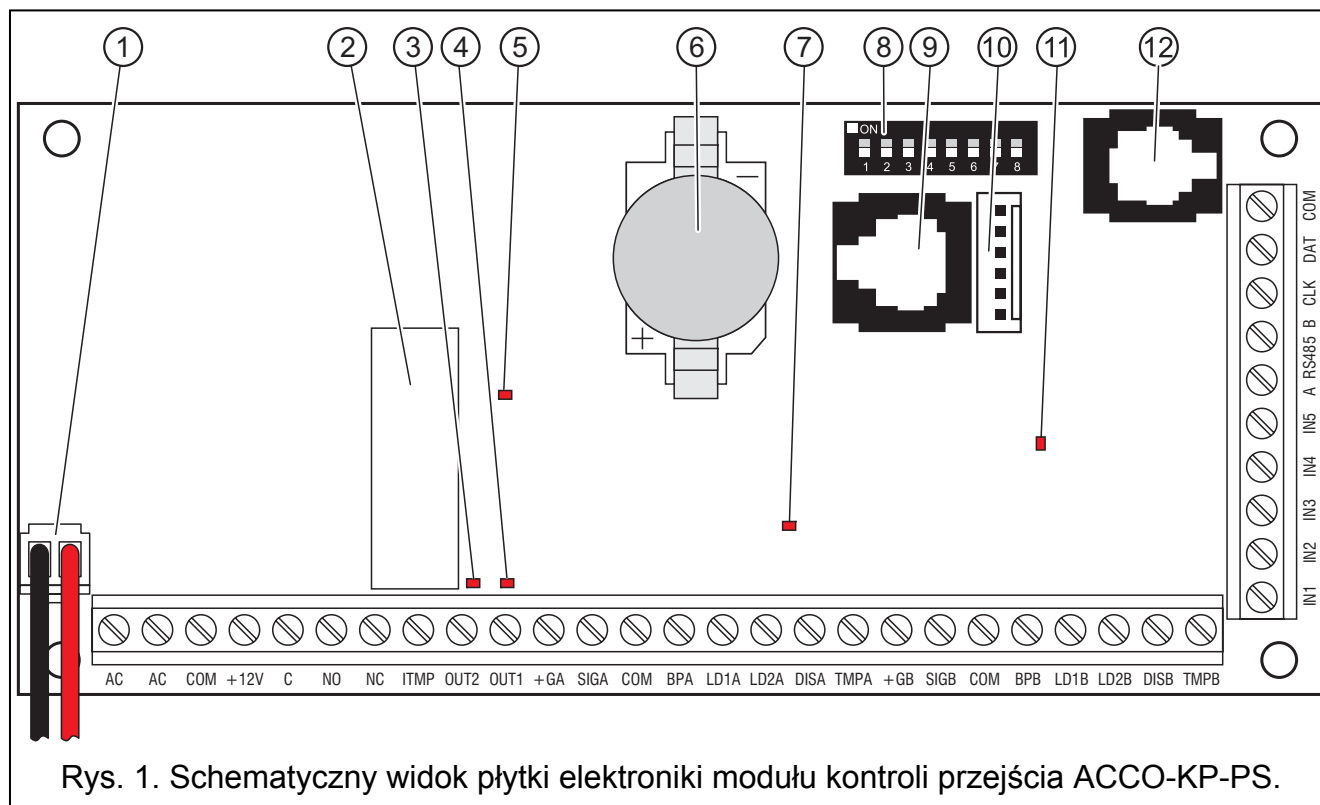
Programowanie ustawień modułu odbywa się przy pomocy manipulatora LCD lub komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT. Program dodawany jest bezpłatnie do urządzenia. Poza funkcją konfiguracji pojedynczego modułu, pozwala on na programowanie ustawień struktury złożonej z maksymalnie 255 modułów.

Moduł można podłączyć do magistrali RS-485. Dzięki temu możliwe jest zbudowanie systemu złożonego z maksymalnie 255 modułów. Podłączenie magistrali RS-485 do komputera i obsługę systemu kontroli dostępu z komputera umożliwia konwerter USB/RS-485 **ACCO-USB**.

Oprogramowanie modułu (firmware) może być uaktualniane.

Zasilacz impulsowy w module kontrolera przejścia ACCO-KP-PS posiada układ ładowania i kontroli akumulatora, z odłączaniem akumulatora rozładowanego.

1.1 PŁYTKA ELEKTRONIKI



Objaśnienia do rysunków 1 i 2:

- 1 – przewody do podłączenia akumulatora (tylko ACCO-KP-PS).
- 2 – przekaźnik.

- 3 – **dioda LED sygnalizująca stan wyjścia OUT2** – świeci, kiedy wyjście jest zwarte do masy.
- 4 – **dioda LED sygnalizująca stan wyjścia OUT1** – świeci, kiedy wyjście jest zwarte do masy.
- 5 – **dioda LED sygnalizująca zadziałanie przekaźnika.**
- 6 – **bateria CR2032 3 V** podtrzymująca pracę zegara czasu rzeczywistego.
- 7 – dioda LED układu mikroprocesorowego modułu – świeci ze zmienną intensywnością.
- 8 – **zespół mikroprzełączników typu DIP-switch** do ustawienia indywidualnego adresu modułu. Na podstawie adresu moduł jest identyfikowany przez program ACCO-SOFT-LT.
- 9 – **port RS-232 (standard TTL)** do podłączenia komputera (dedykowany do wykonania połączenia kabel produkowany jest przez firmę SATEL i nosi nazwę: DB9FC/RJ). Przy pomocy komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT można skonfigurować urządzenie oraz dokonać odczytu zdarzeń.
- 10 – gniazdo do przyszłych zastosowań.
- 11 – **dioda LED sygnalizująca pracę modułu** – świeci w trakcie normalnej pracy; miga, kiedy uruchomiony jest tryb serwisowy w manipulatorze LCD podłączonym do modułu.
- 12 – **gniazdo RJ** (typ 4p/4c) dedykowane do podłączenia na czas programowania manipulatora LCD.
- 13 – **styk sabotażowy** reagujący na otwarcie obudowy modułu (tylko ACCO-KP).

Opis zacisków:

- AC** – wejście zasilania w ACCO-KP-PS (18 V AC $\pm 10\%$).
- COM** – masa.
- +12V** – wyjście zasilania w ACCO-KP-PS; wejście zasilania w ACCO-KP (12 V DC $\pm 15\%$).
- C** – zacisk wspólny wyjścia przekaźnikowego.
- NO** – zacisk normalnie odcięty od zacisku wspólnego wyjścia przekaźnikowego. W stanie aktywnym zwierany z zaciskiem wspólnym.
- NC** – zacisk normalnie zwarty z zaciskiem wspólnym wyjścia przekaźnikowego. W stanie aktywnym rozwierany.
- TMP** – zaciski styku sabotażowego modułu ACCO-KP (NC). Zaciski można wykorzystać na 2 sposoby:
 - podłączyć do zewnętrznego obwodu sabotażowego (np. centrali alarmowej);
 - jeden z zacisków podłączyć do wejścia obwodu sabotażowego ITMP, a drugi do masy COM.
- ITMP** – wejście do podłączenia obwodu sabotażowego.

Uwaga: Jeżeli do zacisku ITMP nie zostanie podłączony styk sabotażowy, zacisk ten należy zewrzeć do masy.

OUT1...OUT2 – wyjścia modułu.

IN1...IN5 – wejścia modułu.

A RS485 B – zaciski do podłączenia do magistrali RS-485.

CLK, DAT – zaciski do podłączenia manipulatora LCD lub KŁAWIATURY.

Pozostałe zaciski służą do podłączenia czytników kart zbliżeniowych (patrz: rozdział PODŁĄCZENIE CZYTNIKÓW KART ZBLIŻENIOWYCH).

1.2 WEJŚCIA

Na płycie elektroniki modułu znajduje się 5 wejść, które mogą zostać zaprogramowane jako NO albo NC i pełnić następujące funkcje:

Czujnik stanu drzwi – kontrola stanu drzwi.

Uwaga: Kontrola stanu drzwi, czyli podłączenie czujnika do wejścia zaprogramowanego jako CZUJNIK STANU DRZWI, jest niezbędne, aby poprawnie realizować wszystkie funkcje kontroli dostępu.

Przycisk otwarcia – otwarcie przejścia na czas zaprogramowany jako CZAS NA WEJŚCIE.

Odblokowanie przejścia – trwałe otwarcie przejścia po pojawieniu się sygnału sterującego. Przejście pozostanie otwarte tak długo, jak długo podawany będzie na wejście sygnał sterujący (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

Zablokowanie przejścia – trwałe zamknięcie przejścia po pojawieniu się sygnału sterującego. Przejście pozostanie zamknięte tak długo, jak długo podawany będzie na wejście sygnał sterujący (chyba że pojawi się zdarzenie, które w inny sposób zmieni stan przejścia).

Czujnik otwarcia drzwi w konfiguracji służby – kontrola stanu drugich drzwi, tworzących służbę. W konfiguracji służby otwarte mogą być tylko jedno drzwi.

Pożar – odblokowanie przejścia – trwałe otwarcie przejścia na wypadek pożaru. Przejście pozostanie otwarte do czasu zmiany jego stanu przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZELĄCZANIE. Czas podawania sygnału na wejście nie ma wpływu na czas odblokowania przejścia.

Alarm – zablokowanie przejścia – trwałe zamknięcie przejścia na wypadek alarmu. Przejście pozostanie zamknięte do czasu zmiany jego stanu przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZELĄCZANIE. Czas podawania sygnału na wejście nie ma wpływu na czas zablokowania przejścia.

Sygnał dzwonka – uruchomienie wyjścia typu SYGNAŁ DZWONKA.

Wejścia informacyjne 1÷4 – generowanie zdefiniowanego wcześniej zdarzenia. Funkcja ta może zostać wykorzystana np. przy rejestrowaniu czasu pracy.

Dla każdego wejścia należy określić czułość, czyli minimalny czas, na który musi pojawić się sygnał na wejściu, aby moduł podjął zaprogramowane działanie. Czas ten można programować w zakresie od 10 ms do 2,55 s.

Do wejść podłączyć można przełączniki, czujki lub np. system alarmowy, czy przeciwpożarowy. W przypadku wejść typu NO sterowanie odbywa się przez zwarcie do masy, w przypadku wejść typu NC przez odcięcie od masy.

1.3 WYJŚCIA

Na płycie elektroniki modułu znajduje się wyjście przekaźnikowe do sterowania zamkiem elektromagnetycznym, sterownikami bram lub innymi urządzeniami aktywującymi przejście oraz 2 wyjścia typu OC. W stanie aktywnym wyjście typu OC jest zwarte do masy (przy odwróconej polaryzacji: odcięte od masy).

Wyjścia typu OC mogą zostać skonfigurowane jako:

Status drzwi – wyjście informuje o aktualnym stanie drzwi. Uaktywnia się wraz z otwarciem drzwi i pozostaje aktywne do czasu ich zamknięcia. Wyjście skonfigurowane jako STATUS DRZWI nie może realizować innych funkcji.

Otwarcie drzwi – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas po otwarciu drzwi.

Sygnał dzwonka – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas po podaniu sygnału na wejście zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA. Dla wyjścia skonfigurowanego jako SYGNAŁ DZWONKA można dodatkowo załączyć tylko funkcję OTWARCIE DRZWI.

Wejście siłowe – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas po otwarciu drzwi bez udzielenia dostępu (przejście jest zamknięte).

Długo otwarte drzwi – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli drzwi pozostają otwarte po upływie MAKSYMALNEGO CZASU OTWARCIA DRZWI.

Brak obecności terminala – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli w czasie testu stwierdzono brak terminala (manipulatora LCD, klawiatury lub czytnika kart zbliżeniowych). Moduł kontroluje obecność terminali tylko wówczas, gdy załączone są odpowiednie opcje (KONTROLUJ OBECNOŚĆ TERMINALA A, KONTROLUJ OBECNOŚĆ TERMINALA B). Jeżeli opcje nie zostaną załączone, wyjście nie będzie mogło realizować funkcji BRAK OBECNOŚCI TERMINALA.

Sygnalizacja skanowania – wyjście uruchamia się na zaprogramowany czas, jeżeli miało miejsce 5 prób odczytu niezarejestrowanej karty zbliżeniowej lub wpisania nieznanego kodu. **Wyjście jest uaktywniane niezależnie od tego, czy załączona jest opcja ANTY-SKANER.**

Awaria zasilania AC – wyjście uaktywnia się, jeżeli od utraty zasilania AC przez moduł ACCO-KP-PS upłynął czas zaprogramowany jako CZAS BRAKU ZASILANIA AC, a zasilanie nie zostało przywrócone. Wyjście pozostaje aktywne do czasu przywrócenia zasilania AC.

Rozładowany akumulator – wyjście uaktywnia się, jeżeli napięcie akumulatora podłączonego do modułu ACCO-KP-PS spadnie poniżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora). Wyjście pozostaje aktywne do chwili, gdy napięcie akumulatora wzrośnie powyżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora).

Uwaga: Aby wyjście mogło poprawnie realizować funkcje typu STATUS DRZWI, OTWARCIE DRZWI, WEJŚCIE SIŁOWE i DŁUGO OTWARTE DRZWI, jedno z wejść musi kontrolować stan drzwi (CZUJNIK STANU DRZWI).

W przypadku wyjść uruchamianych na zaprogramowany czas, należy zdefiniować czas działania w sekundach lub minutach w zakresie 1–120 sekund albo 1–120 minut.

Do wyjść można podłączyć urządzenia sygnalizacyjne, lub też mogą one zostać wykorzystane do sterowania np. systemem alarmowym.

2. URZĄDZENIA WSPÓŁPRACUJĄCE Z MODUŁEM

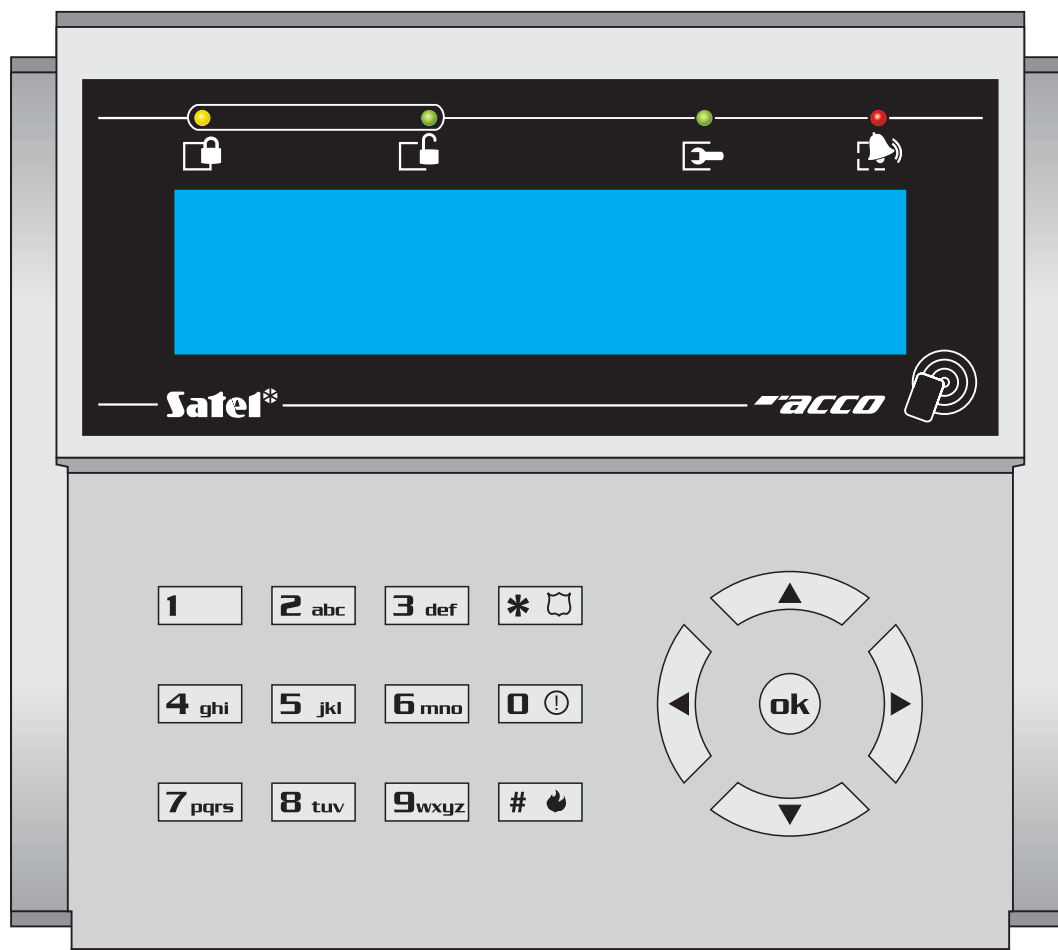
Aby moduł mógł realizować funkcje kontroli dostępu, konieczne jest podłączenie do niego urządzeń identyfikujących użytkowników, urządzenia aktywującego przejście kontrolowane (zamka elektromagnetycznego, sterownika bramy, kołowrotu itd.) i czujnika kontrolującego stan przejścia. W charakterze urządzeń identyfikujących użytkownika do modułu mogą zostać podłączone manipulatory LCD (ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW), klawiatury (ACCO-SCR-BG) lub czytniki kart zbliżeniowych (CZ-EMM, CZ-EMM2, CZ-EMM3 i CZ-EMM4).

W przypadku budowy systemu kontroli dostępu, konieczne jest zastosowanie konwertera ACCO-USB. Umożliwia on obsługę modułów podłączonych do magistrali RS-485 z komputera. Konwerter ACCO-USB został opisany w odrębnej instrukcji.

2.1 MANIPULATOR ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

- Duży, czytelny wyświetlacz ciekłokrystaliczny.
- Klawiatura umożliwiająca wpisanie kodu.
- Wbudowany czytnik kart zbliżeniowych.
- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).

- Diody LED informujące o stanie przejścia i modułu.
- Brzęczyk generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty / wprowadzeniu kodu (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA) oraz sygnalizujący wykonywanie operacji na klawiaturze.
- Podświetlenie wyświetlacza i klawiszy.
- Styk sabotażowy reagujący na otwarciu obudowy.



Rys. 3. Widok manipulatora ACCO-KLCDR-BG (obudowa manipulatora ACCO-KLCDR-BW jest w kolorze białym).

Oznaczenie diod LED:



ALARM (kolor czerwony) – dioda świeci, sygnalizując alarm, gdy wystąpiła jedna z następujących sytuacji:

- siłowe otwarcie drzwi,
- 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznanego identyfikatora (funkcja ANTY-SKANER),
- uaktywnienie wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA,
- uaktywnienie wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA,
- sabotaż modułu kontrolera przejścia (wejście ITMP modułu kontrolera jest odcięte od masy),
- sabotaż manipulatora/klawiatury,
- utrata komunikacji z terminalem (brak terminala).

Alarm sygnalizowany jest przez 10 sekund (towarzyszy temu sygnalizacja dźwiękowa). Po upływie tego czasu, dioda zaczyna migać, sygnalizując pamięć

alarmu. Po ustaniu przyczyny alarmu, sygnalizacja pamięci alarmu może zostać skasowana przez użytkownika posiadającego uprawnienie ADMINISTRATOR. Nastąpi to automatycznie po użyciu przez niego identyfikatora. Pamięć alarmu zostanie też skasowana automatycznie po ustaniu przyczyny alarmu, jeżeli moduł kontrolera połączony jest z komputerem (za pośrednictwem portu RS-232 lub RS-485) i programem ACCO-SOFT-LT.



PRZEJŚCIE ZABLOKOWANE (kolor żółty)

- dioda świeci – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte) i nie można go otworzyć zbliżając kartę / wprowadzając kod,
- dioda miga – przejście zostało zablokowane (trwale zamknięte) przy pomocy wejścia zaprogramowanego jako ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA (zbliżenie karty / wprowadzenie kodu nie pozwoli na otwarciu przejścia).



PRZEJŚCIE ODBLOKOWANE (kolor zielony)

- dioda świeci – przejście jest odblokowane (trwale otwarte) i zbliżenie karty / wprowadzenie kodu nie jest wymagane,
- dioda miga powoli – przejście zostało odblokowane (trwale otwarte) przy pomocy wejścia zaprogramowanego jako POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA (zbliżenie karty / wprowadzenie kodu nie jest wymagane),
- dioda szybko miga – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.



SERWIS (kolor zielony) – dioda miga, gdy moduł znajduje się w trybie serwisowym (funkcja dostępna dla użytkowników z uprawnieniem ADMINISTRATOR).

2.2 KLAWIATURA Z CZYTNIKIEM KART ZBLIŻENIOWYCH ACCO-SCR-BG

- Klawiatura umożliwiająca wpisanie kodu.
- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Diody LED informujące o stanie przejścia i modułu.
- Brzęczyk generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty / wprowadzeniu kodu (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIEKOWA) oraz sygnalizujący wykonywanie operacji na klawiaturze.
- Podświetlenie klawiszy.
- Styk sabotażowy reagujący na otwarcie obudowy i oderwanie od ściany.
- Przycisk dzwonka.
- Konstrukcja umożliwiająca montaż na zewnątrz.

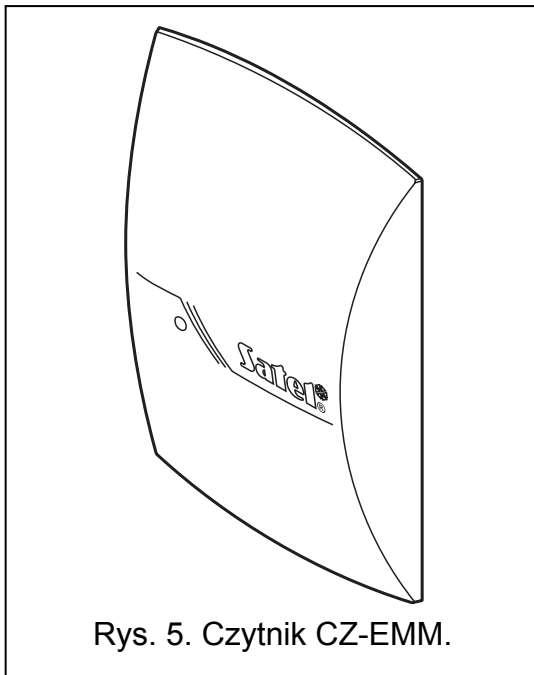


Rys. 4. Widok klawiatury ACCO-SCR-GR.

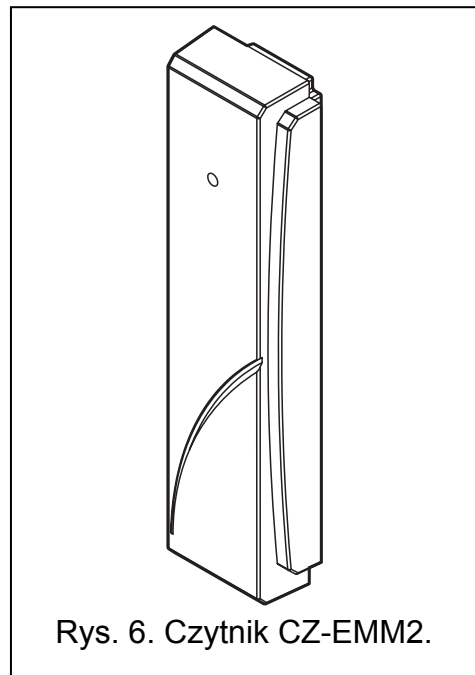
Informacje przekazywane przez klawiaturę przy pomocy diod LED ,  i  są identyczne jak w przypadku manipulatora LCD.

2.3 CZYTNIKI KART ZBLIŻENIOWYCH CZ-EMM I CZ-EMM2

- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Format transmisji: EM-MARIN.
- Dwukolorowa dioda LED informująca o stanie przejścia i czytnika.
- Brzęczyk generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA).



Rys. 5. Czytnik CZ-EMM.



Rys. 6. Czytnik CZ-EMM2.

Dwukolorowa dioda LED w czytniku sygnalizuje:

dioda świeci na zielono – czytnik pracuje poprawnie.

dioda szybko miga na zielono – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.

dioda miga powoli na zielono – przejście jest odblokowane (trwale otwarte).

dioda miga powoli na czerwono – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte).

dioda świeci na czerwono, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik został zablokowany po 5 próbach uzyskania dostępu przy pomocy nieznanego identyfikatora (uruchomiona jest funkcja ANTY-SKANER).

dioda świeci na czerwono – czytnik nie jest obsługiwany przez moduł (podłączony został manipulator LCD, który zablokował obsługę czytnika).

2.4 CZYTNIKI KART ZBLIŻENIOWYCH CZ-EMM3 I CZ-EMM4

- Obsługa kart, breloków i innych transponderów pasywnych 125 kHz (UNIQUE, EM4001, EM4002, EM4003, EM4102).
- Format transmisji: EM-MARIN.
- Dwie diody LED informujące o stanie przejścia i czytnika.
- Brzęczyk generujący dźwięki o charakterze informacyjnym po wczytaniu karty (patrz: rozdział SYGNALIZACJA DŹWIEKOWA).
- Konstrukcja umożliwiająca montaż na zewnątrz.
- Przycisk dzwonka w czytniku CZ-EMM4.

Zielona dioda LED w czytniku sygnalizuje:

świeci – czytnik pracuje poprawnie.

szybko miga – użytkownik uzyskał dostęp, przejście zostało otwarte i odliczany jest czas na wejście, czyli możliwe jest otwarcie drzwi.

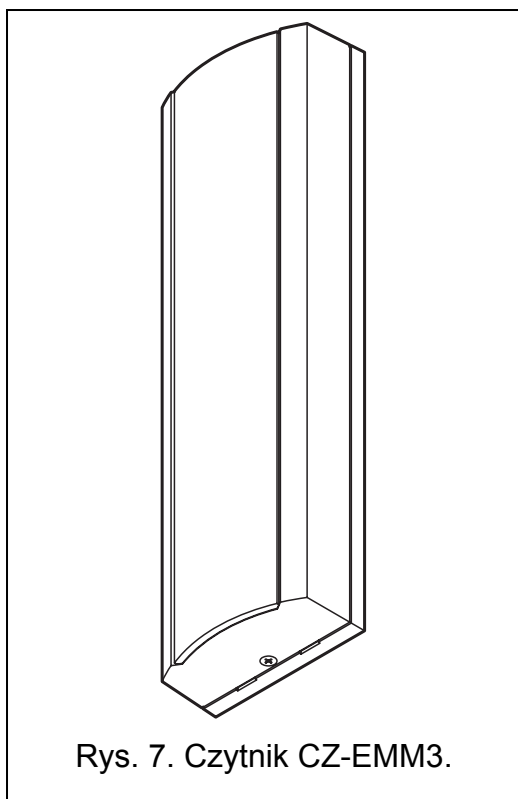
miga powoli – przejście jest odblokowane (trwale otwarte).

Czerwona dioda LED w czytniku sygnalizuje:

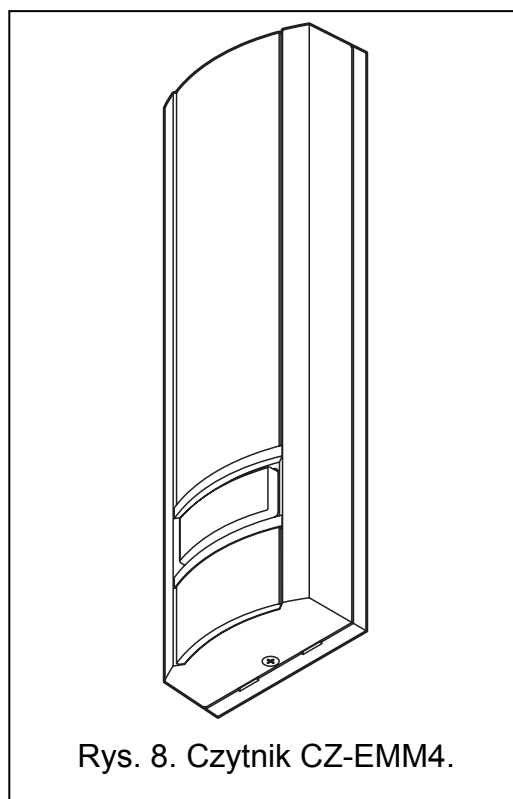
świeci – czytnik nie jest obsługiwany przez moduł (podłączony został manipulator LCD lub klawiatura, co zablokowało obsługę czytnika).

miga powoli – przejście jest zablokowane (trwale zamknięte).

świeci, ale co pewien czas jest wygaszana – czytnik został zablokowany po 5 próbach uzyskania dostępu przy pomocy nieznanego identyfikatora (uruchomiona jest funkcja ANTY-SKANER).



Rys. 7. Czytnik CZ-EMM3.



Rys. 8. Czytnik CZ-EMM4.

3. MONTAŻ KONTROLI DOSTĘPU



Wszystkie połączenia elektryczne należy wykonywać przy odłączonym zasilaniu.

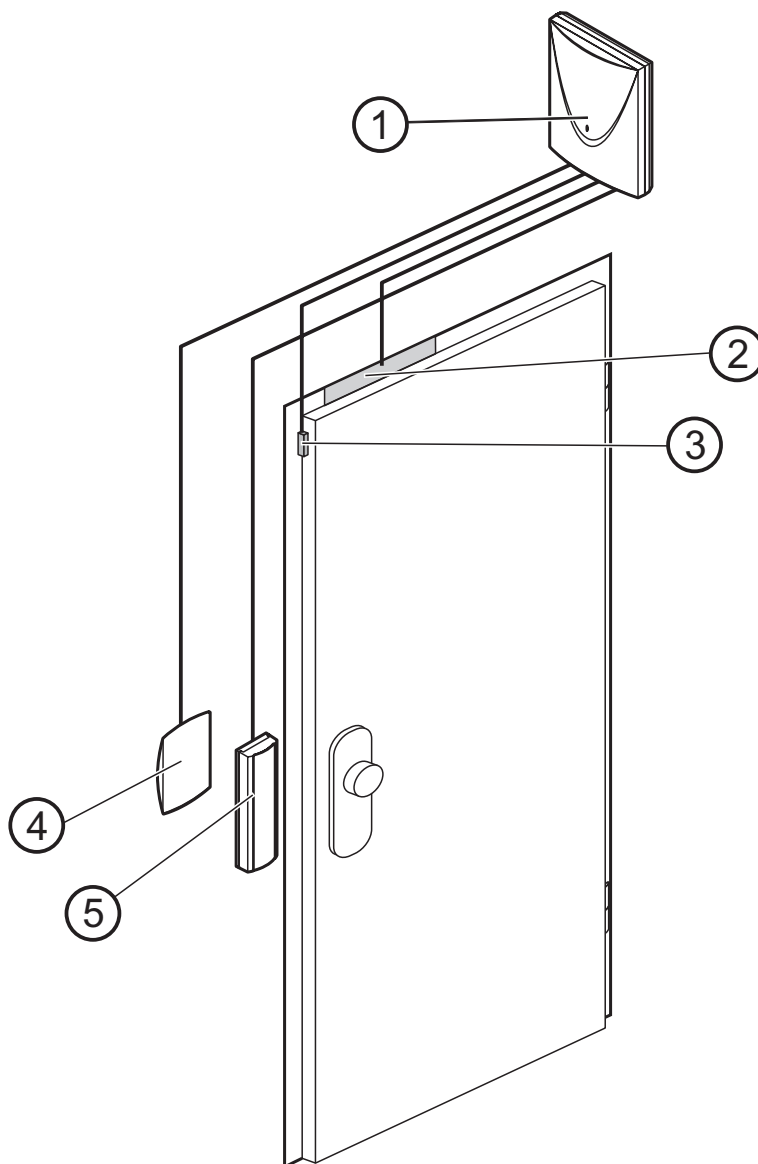
Moduł ACCO-KP-PS / ACCO-KP powinien być instalowany w pomieszczeniach zamkniętych, o normalnej wilgotności powietrza. Miejsce montażu modułu kontrolera powinno zapewniać ochronę przed dostępem osób niepowołanych. Zaleca się montaż modułu kontrolera na obszarze chronionym (np. przez system alarmowy).

Odległość między terminalami nie powinna być mniejsza niż 50 cm.

Montaż terminali (manipulatorów z czytnikiem, klawiatur z czytnikiem, czytników) na podłożu metalowym lub w osłonach z metalu może spowodować zmniejszenie zasięgu czytników lub nawet całkowicie uniemożliwić odczyt kart zbliżeniowych.

Do podłączenia terminali, aktywatorów (elektrozwoła, elektrozaczep) i czujników przejścia kontrolowanego zaleca się stosowanie kabla prostego nieekranowanego (nie zaleca się używania kabla typu „skrętka” – UTP, STP, FTP). Przekrój przewodów zasilających należy tak dobrać, aby spadek napięcia zasilającego między zasilaczem, a zasilanym urządzeniem nie przekroczył 1 V w stosunku do napięcia wyjściowego.

Podłączając czytnik kart zbliżeniowych lub manipulator LCD w charakterze terminala A, należy pamiętać, że będzie on postrzegany jako terminal wejścia. Czytnik kart zbliżeniowych lub manipulator LCD pracujący w charakterze terminala B będzie postrzegany jako terminal wyjścia.



Rys. 9. Przykładowa instalacja kontroli dostępu.

Objaśnienia do rysunku 9:

- 1 – **moduł kontrolera przejścia**.
- 2 – **aktywator przejścia kontrolowanego** (elektrozwoła sterowana z wyjścia przekaźnikowego modułu).
- 3 – **czujnik przejścia kontrolowanego** (czujka magnetyczna podłączona do wejścia modułu zaprogramowanego jako CZUJNIK STANU DRZWI).
- 4 – **terminal wyjścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica B).
- 5 – **terminal wejścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica A).

3.1 PODŁĄCZENIE MANIPULATORA ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

Manipulator LCD może zostać podłączony do modułu za pośrednictwem zacisków na płycie elektroniki lub gniazda RJ. Do podłączenia należy wykorzystać kabel czterożyłowy. Odległość manipulatora od modułu może wynosić do 300 m.

Moduł obsługuje manipulatory o adresach 0 i 1. Manipulator o adresie 0 będzie pełnił rolę terminala A (terminal wejścia). Manipulator o adresie 1 będzie pełnił rolę terminala

B (terminal wyjścia). Informację, czy manipulator pełni funkcję terminala A, czy B, można odczytać z wyświetlacza po restarcie manipulatora (restart ten można wywołać przytrzymując przez około 10 sekund klawisze ▲ i ▼).

Uwagi:

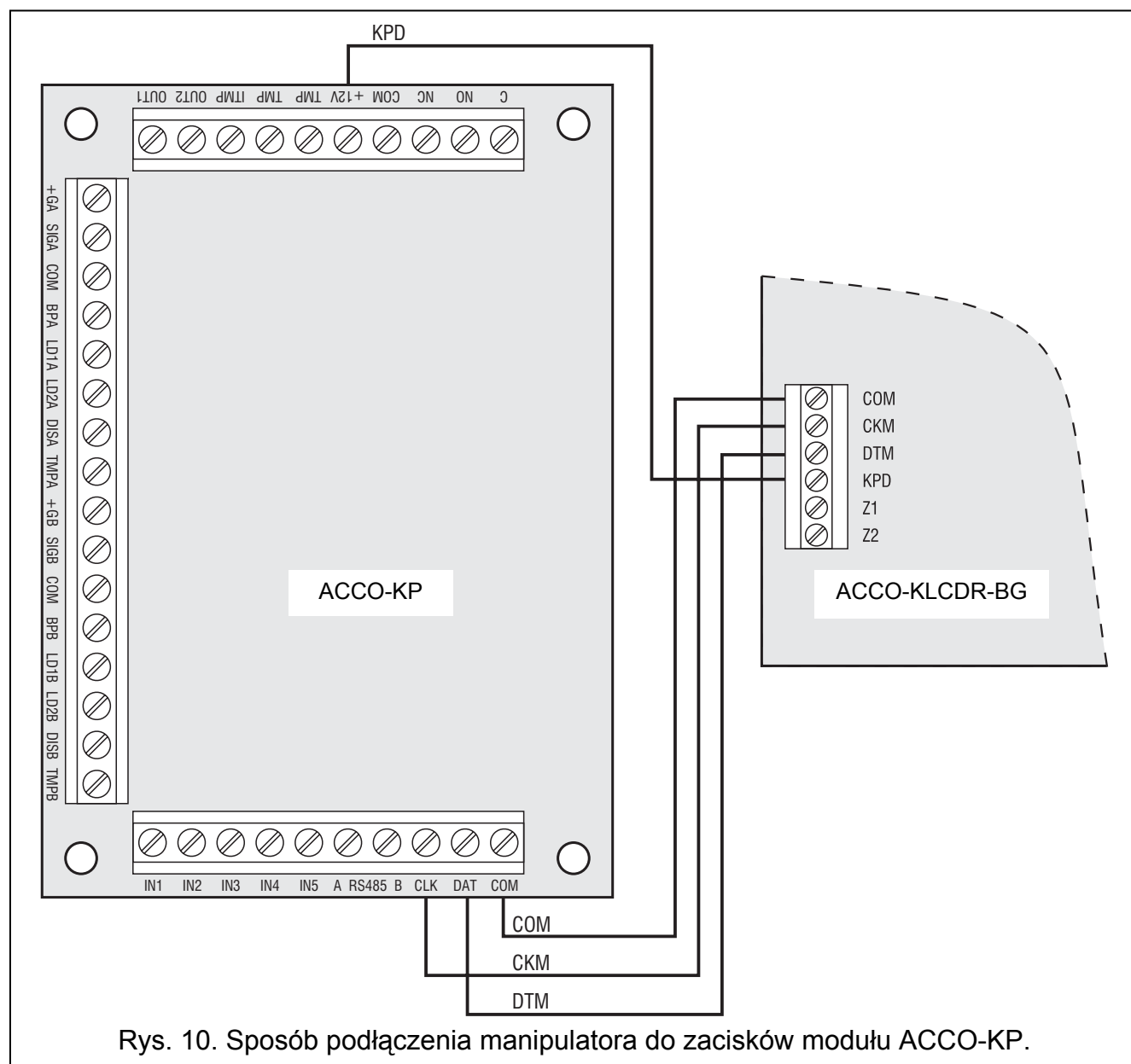
- Podłączenie manipulatora LCD o adresie 0 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica A. Podłączenie manipulatora LCD o adresie 1 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica B.
- Nie wolno podłączyć dwóch urządzeń (manipulatorów LCD, klawiatur) o identycznym adresie.

Jeżeli po włączeniu zasilania modułu na wyświetlaczu manipulatora nie pojawi się zegar i dodatkowe informacje, należy sprawdzić, czy:

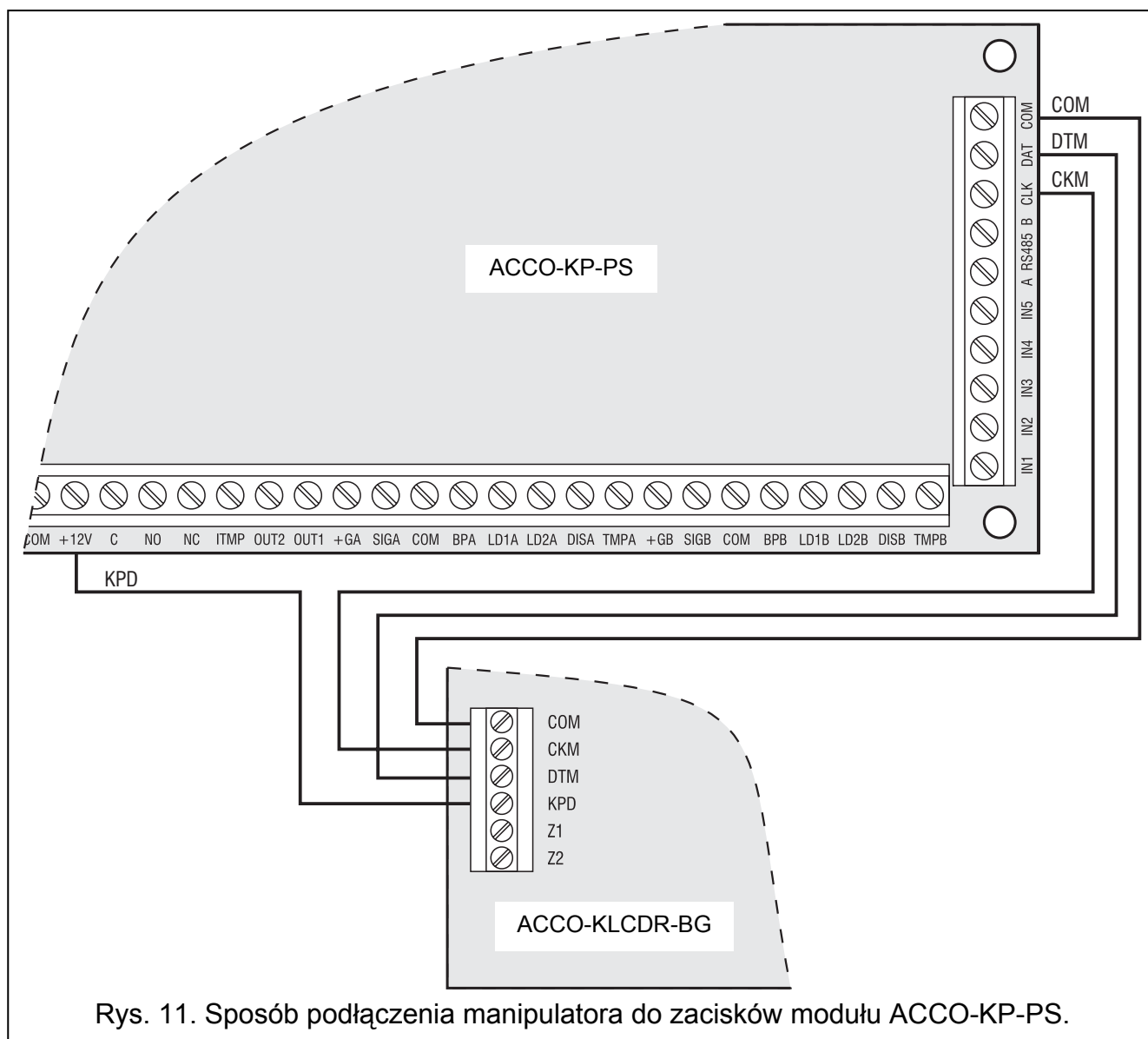
- przewody łączące manipulator z modułem zostały poprawnie podłączone;
- w manipulatorze ustawiony jest poprawny adres.

3.1.1 Podłączenie manipulatora LCD do zacisków

Sposób podłączenia magistrali komunikacyjnej manipulatora do zacisków modułów ACCO-KP i ACCO-KP-PS przedstawiono na rysunkach 10 i 11.



Rys. 10. Sposób podłączenia manipulatora do zacisków modułu ACCO-KP.



Rys. 11. Sposób podłączenia manipulatora do zacisków modułu ACCO-KP-PS.

3.1.2 Podłączenie manipulatora LCD do gniazda RJ

Sposób podłączenia magistrali komunikacyjnej manipulatora LCD do gniazda RJ przedstawia rysunek 12. Gniazdo dedykowane jest do podłączenia manipulatora LCD na czas programowania. w sytuacji, gdy podłączone do modułu urządzenia nie umożliwiają jego programowania.

Do programowania modułu można użyć dowolnego manipulatora LCD obsługiwane przez centrale INTEGRA. Manipulator taki nie jest zalecany do codziennej obsługi modułu ze względu na odmienne oznaczenie diod. Moduł obsługuje czytniki w manipulatorach LCD INT-KLCDR-GR i INT-KLCDR-BL z oprogramowaniem 1.06 lub nowszym.

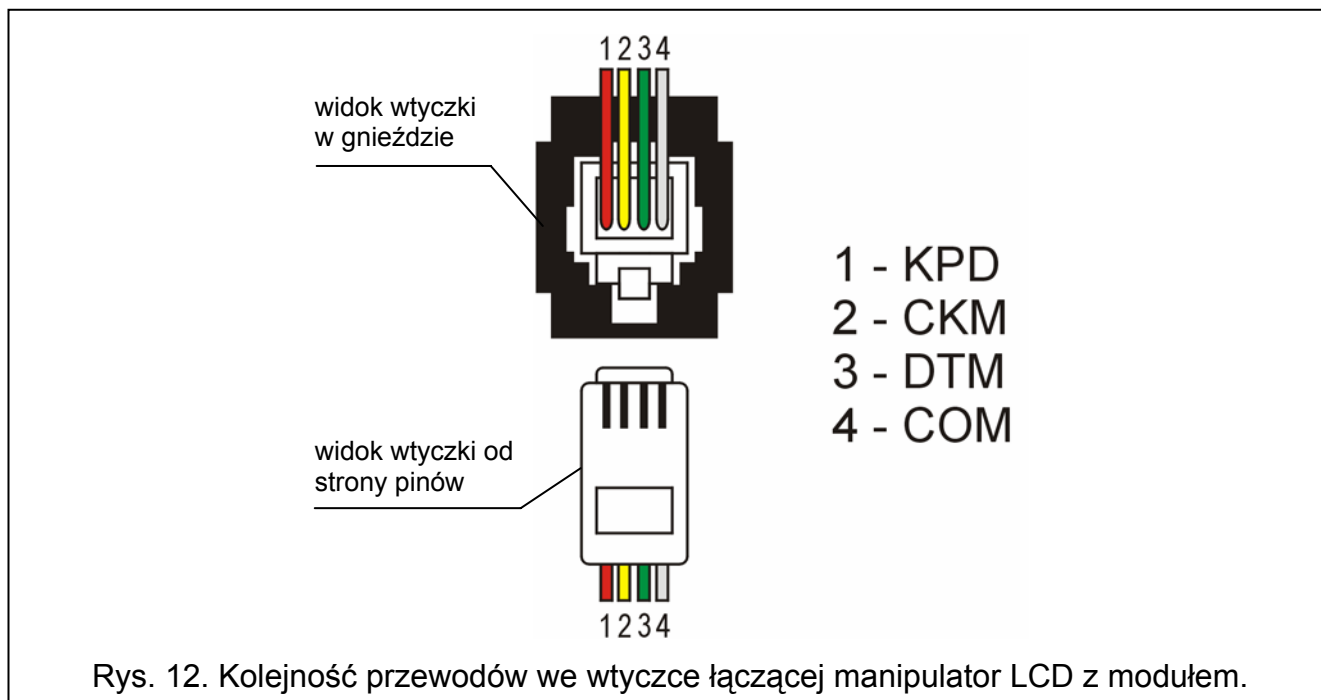
Uwaga:

- Jeżeli do modułu kontrolera podłączona jest 1 klawiatura ACCO-SCR-BG i dowolny czytnik kart zbliżeniowych, w manipulatorze LCD musi być ustawiony inny adres niż w klawiaturze:

1 – jeżeli w klawiaturze ustawiony jest adres 0,

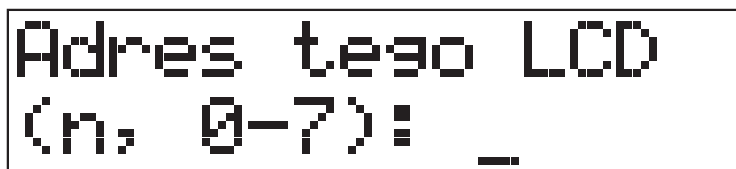
0 – jeśli w klawiaturze ustawiony jest adres 1.

- Jeżeli do modułu kontrolera podłączone są 2 klawiatury ACCO-SCR-BG, należy jedną z nich odłączyć od zacisku DAT (zielony przewód), a w manipulatorze LCD ustawić identyczny adres, jak w odłączonej klawiaturze.



3.1.3 Ustawienie adresu manipulatora LCD

1. Odłączyć zasilanie manipulatora (KPD) i przewody szyny danych (CKM, DTM).
2. Zewrzeć zaciski CKM i DTM manipulatora.
3. Włączyć zasilanie manipulatora.
4. Na wyświetlaczu podany zostanie adres manipulatora:



n=0...7, aktualnie ustawiony
 adres manipulatora

Rys. 13. Programowanie adresu manipulatora LCD.

5. Zmienić adres na właściwy (0 albo 1). Manipulator potwierdzi ustawienie adresu 4 krótkimi i 1 długim dźwiękiem.
6. Odłączyć zasilanie manipulatora (KPD).
7. Podłączyć manipulator do modułu kontrolera przejścia w prawidłowy sposób (CKM, DTM i KPD).

3.2 PODŁĄCZENIE KLAWIATURY ACCO-SCR-BG

Podłączenie klawiatury należy wykonać zgodnie z tabelą 1. Do podłączenia należy wykorzystać kabel pięciożyłowy. Odległość klawiatury od modułu może wynosić do 300 m.

Moduł obsługuje klawiatury o adresach 0 i 1. Klawiatura o adresie 0 będzie pełniła rolę terminala A (terminal wejścia). Klawiatura o adresie 1 będzie pełniła rolę terminala B (terminal wyjścia).

Uwagi:

- Podłączenie klawiatury o adresie 0 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica A. Podłączenie klawiatury o adresie 1 wyłączy czytnik kart zbliżeniowych pracujący jako głowica B.
- Nie wolno podłączyć dwóch urządzeń (manipulatorów LCD, klawiatur) o identycznym adresie.

Kolor przewodu	Funkcja	Zaciski modułu
 brązowy	zasilanie	+12V
 biały	masa	COM
 szary	zegar	CLK
 zielony	dane	DAT
 żółty	dzwonek	IN1...IN5 (wybrane wejście modułu, zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA)

Tabela 1. Sposób podłączenia przewodów klawiatury do zacisków modułu.

Przewód koloru żółtego jest podłączony do wyjścia niskoprądowego OC, sterowanego przy pomocy przycisku dzwonka. Naciśnięcie przycisku powoduje zwarcie wyjścia do masy. Żółty przewód (dzwonek) można podłączyć do wejścia modułu zaprogramowanego jako SYGNAŁ DZWONKA.

3.2.1 Ustawienie adresu klawiatury

1. Odłączyć od zacisków modułu przewody: brązowy, szary i zielony.
2. Zewrzeć końcówki szarego i zielonego przewodu.
3. Z powrotem podłączyć brązowy przewód do zacisku +12V. Po podłączeniu zasilania klawiatura wygeneruje 4 krótkie i 1 długi dźwięk, a diody oznaczone  [ALARM] i  [PRZEJŚCIE ODBLOKOWANE] zaczną migać na przemian (końcówki szarego i zielonego przewodu można wówczas rozewrzeć).
4. Nacisnąć kolejno klawisze **1** i **#**. Klawiatura potwierdzi uruchomienie funkcji ustawiania adresu 2 krótkimi dźwiękami, a dioda oznaczona  [ALARM] zacznie migać.
5. W zależności od tego, jaki adres ma być ustawiony w klawiaturze, nacisnąć klawisz  albo **1** i zatwierdzić klawiszem **#**. Klawiatura potwierdzi ustawienie adresu 4 krótkimi i 1 długim dźwiękiem.
6. Odłączyć brązowy przewód od zacisku +12V.
7. Podłączyć w prawidłowy sposób do modułu przewody: szary (CLK), zielony (DAT) i brązowy (+12V).

3.3 PODŁĄCZENIE CZYTNIKÓW KART ZBLIŻENIOWYCH

Podłączenie czytników należy wykonać kablem zgodnie z tabelą 2. Długość kabla łączącego czytnik z modułem nie powinna przekroczyć 30 m.

Kolor przewodu	Funkcja	Zaciski modułu	
		Głowica A	Głowica B
 czerwony	zasilanie (12 V DC $\pm 15\%$)	+GA	+GB
 zielony	dane	SIGA	SiGB
 niebieski	masa	COM	COM
 żółty	sterowanie brzęczykiem	BPA	BPB
 różowy	sterowanie zielonym kolorem diody / sterowanie diodą koloru zielonego	LD1A	LD1B
 szary	sterowanie czerwonym kolorem diody / sterowanie diodą koloru czerwonego	LD2A	LD2B
 brązowy	blokada pracy głowicy (w przypadku pracy głowic w niewielkiej odległości od siebie, aby wyeliminować wzajemne zakłócanie się)	DISA	DISB
 biały	kontrola obecności	TMPA	TMPB
 fioletowy	dzwonek (tylko w CZ-EMM4)	IN1...IN5 (wybrane wejście modułu, zaprogramowane jako SYGNAŁ DZWONKA)	
 czarny	<i>niewykorzystany</i> (tylko w CZ-EMM3 i CZ-EMM4)	<i>nie podłączać</i>	

Tabela 2. Sposób podłączenia przewodów czytnika do zacisków modułu.

Przewód koloru fioletowego obecny w czytniku CZ-EMM4 jest podłączony do wyjścia niskoprądowego OC, sterowanego przy pomocy przycisku dzwonka. Naciśnięcie przycisku powoduje zwarcie wyjścia do masy. Fioletowy przewód (dzwonek) można podłączyć do wejścia modułu zaprogramowanego jako SYGNAŁ DZWONKA.

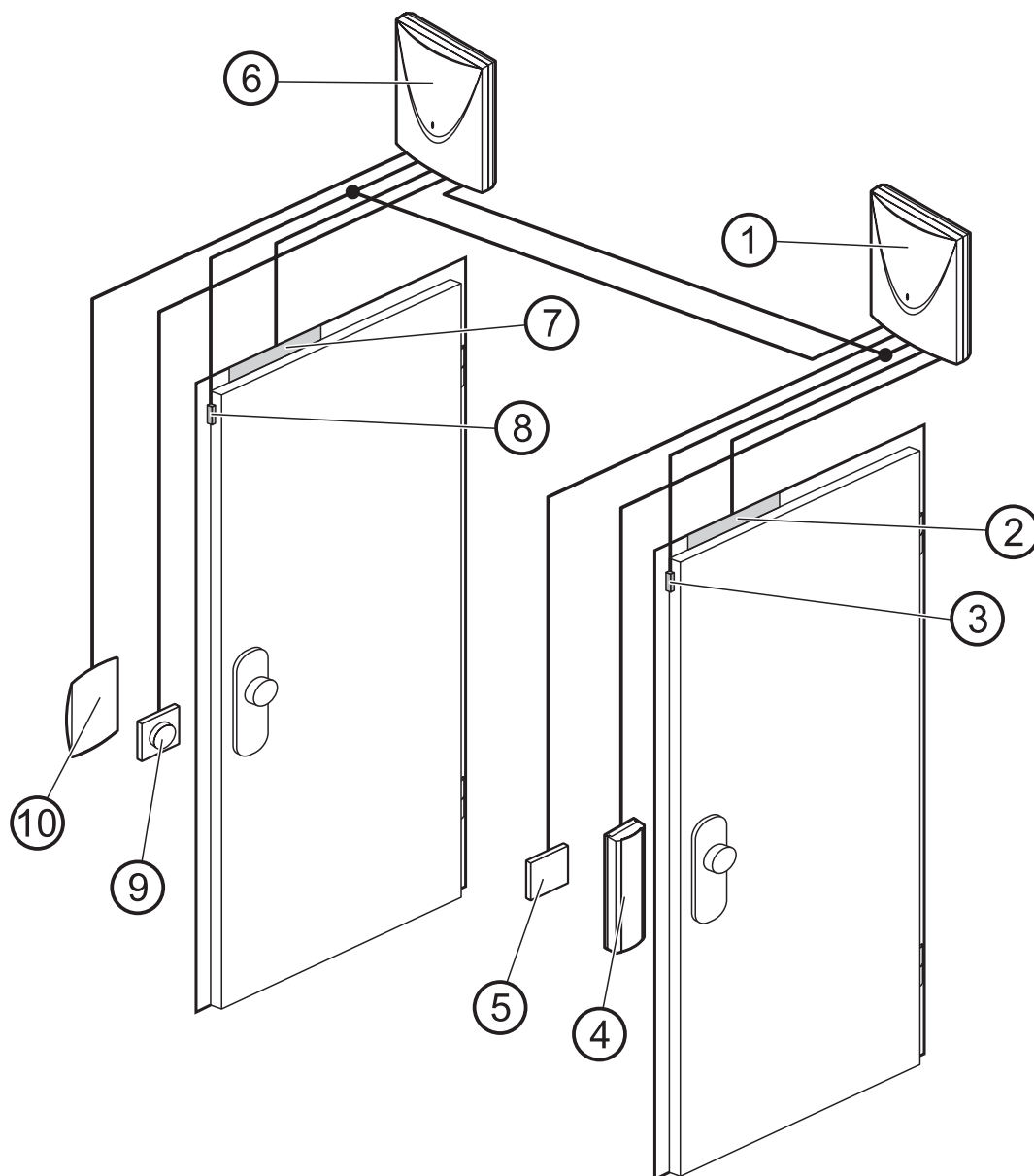
Czarny przewód dostępny w czytnikach CZ-EMM3 i CZ-EMM4 nie jest wykorzystywany i nie należy go podłączać do żadnego zacisku modułu.

3.4 PODŁĄCZENIE AKTYWATORÓW I CZUJNIKÓW PRZEJŚCIA KONTROLOWANEGO

Urządzenie, które ma aktywować przejście, należy podłączyć do odpowiednich zacisków wyjścia przekaźnikowego. Czujnik kontrolujący stan drzwi należy podłączyć do jednego z wejść modułu (fabrycznie jako CZUJNIK STANU DRZWI typu NO jest zaprogramowane wejście 1, ale można wybrać dowolne z pięciu wejść i następnie odpowiednio je zaprogramować).

3.5 ŚLUZA

Śluza składa się z 2 drzwi i wymaga zastosowania 2 modułów kontrolera przejścia (patrz: rys. 14). W danej chwili w śluzie otwarte mogą być tylko 1 drzwi.



Rys. 14. Przykład podłączenia dwóch modułów w konfiguracji służby.

Objaśnienia do rysunku 14:

- 1 – **moduł 1** nadzorujący przejście 1 (drzwi 1).
- 2 – **aktywator przejścia 1** (elektrozwoja sterowana z wyjścia przekaźnikowego modułu 1).
- 3 – **czujnik stanu drzwi przejścia 1** (czujka magnetyczna podłączona do wejścia modułu 1 zaprogramowanego jako CZUJNIK STANU DRZWI oraz wejścia modułu 2 zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI W KONFIGURACJI SŁUŻY).
- 4 – **terminal wejścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica A do modułu 1).
- 5 – **przycisk otwierający przejście 1** (podłączony do wejścia modułu 1 zaprogramowanego jako PRZYCISK OTWARCIA – zastępuje terminal wyjścia dla przejścia 1).
- 6 – **moduł 2** nadzorujący przejście 2 (drzwi 2).
- 7 – **aktywator przejścia 2** (elektrozwoja sterowana z wyjścia przekaźnikowego modułu 2).
- 8 – **czujnik stanu drzwi przejścia 2** (czujka magnetyczna podłączona do wejścia modułu 2 zaprogramowanego jako CZUJNIK STANU DRZWI oraz wejścia modułu 1 zaprogramowanego jako CZUJNIK OTWARCIA DRZWI W KONFIGURACJI SŁUŻY).

- 9 – **przycisk otwierający przejście 2** (podłączony do wejścia modułu 2 zaprogramowanego jako PRZYCISK OTWARCIA – zastępuje terminal wejścia dla przejścia 2).
- 10 – **terminal wyjścia** (czytnik kart zbliżeniowych podłączony jako głowica B do modułu 2).

3.6 PODŁĄCZENIE ZASILANIA

3.6.1 Moduł ACCO-KP

Moduł ACCO-KP wymaga zasilania napięciem stałym 12 V ($\pm 15\%$). Do zasilania modułu można wykorzystać np. zasilacz APS-15 produkowany przez firmę SATEL. Dobierając zasilacz należy uwzględnić bilans prądów w systemie. Przewód doprowadzający zasilanie i masę należy podłączyć do odpowiednich zacisków modułu (+12V i COM). Po włączeniu zasilania moduł uruchomi się (zaświeci się zielona dioda LED na płycie elektroniki) i jest gotów do pracy.

3.6.2 Moduł ACCO-KP-PS

Moduł ACCO-KP-PS wymaga zasilania napięciem zmiennym 18 V ($\pm 10\%$). Do zasilania modułu należy wykorzystać uzwojenie wtórne transformatora. Zaleca się stosowanie transformatora o mocy co najmniej 40 VA.



Nie wolno podłączać do jednego transformatora dwóch urządzeń z zasilaczem.

Przed dołączeniem transformatora do obwodu, z którego będzie on zasilany, należy wyłączyć w tym obwodzie napięcie.

Ponieważ moduł kontrolera przejścia ACCO-KP-PS nie posiada wyłącznika umożliwiającego odłączenie zasilania sieciowego, ważne jest, aby powiadomić właściciela urządzenia lub jego użytkownika o sposobie odłączenia go od sieci (np. poprzez wskazanie bezpiecznika zabezpieczającego obwód zasilający moduł).

Transformator powinien być podłączony do zasilania sieciowego 230 V AC na stałe. W związku z tym, przed przystąpieniem do wykonania okablowania, należy zapoznać się z instalacją elektryczną obiektu. Do zasilania należy wybrać obwód, w którym cały czas obecne będzie napięcie. Obwód powinien być chroniony właściwym zabezpieczeniem.

W charakterze zasilania awaryjnego do modułu kontrolera przejścia ACCO-KP-PS należy podłączyć akumulator 12 V / 17 Ah.

Podłączanie zasilania do modułu powinno przebiegać następująco:

1. Wyłączyć zasilanie w obwodzie 230 V AC, do którego ma być podłączony transformator.
2. Przewody napięcia zmiennego 230 V podłączyć do zacisków uzwojenia pierwotnego transformatora.
3. Zaciski uzwojenia wtórnego transformatora podłączyć do zacisków AC na płycie elektroniki modułu.
4. Załączyć zasilanie 230 V AC w obwodzie, do którego podłączony jest transformator. Zmierzyć napięcie na przewodach akumulatorowych (prawidłowa wartość wynosi między 13,6 a 13,8 V DC) oraz sprawdzić, czy wszystkie urządzenia podłączone do modułu są prawidłowo zasilane.
5. Wyłączyć zasilanie 230 V AC.
6. Podłączyć akumulator. Moduł nie uruchomi się po podłączeniu samego akumulatora.

Uwaga: Jeżeli napięcie akumulatora spadnie poniżej 11 V na czas dłuższy niż 12 minut (3 testy akumulatora), moduł zasygnalizuje awarię akumulatora. Po obniżeniu napięcia do ok. 9,5 V akumulator zostanie odłączony.

7. Załączyć zasilanie 230 V AC w obwodzie, do którego podłączony jest transformator. Moduł jest gotowy do pracy.

Opisana wyżej kolejność włączania zasilania (najpierw akumulator, a następnie sieć 230 V AC) umożliwi prawidłową pracę zasilacza i układów zabezpieczeń elektronicznych modułu, dzięki którym unika się uszkodzeń spowodowanych ewentualnymi błędami montażowymi. Jeżeli zaistnieje sytuacja, w której konieczne będzie całkowite odłączenie zasilania, to należy wyłączyć kolejno sieć i akumulator.

4. ADRESOWANIE MODUŁU

Ustawienie indywidualnego adresu jest wymagane, jeżeli program ACCO-SOFT-LT ma obsługiwać kilka modułów. Adresy modułów nie mogą się powtarzać.

Do ustawienia adresu modułu służą mikroprzełączniki typu DIP-switch na płycie elektroniki (patrz: rysunki 1 i 2). 8 mikroprzełączników pozwala na ustawienie 256 różnych adresów (od 0 do 255). **Adresu 0 nie wolno ustawiać.** W celu określenia adresu modułu, należy dodać do siebie wartości ustawione na poszczególnych mikroprzełącznikach zgodnie z tabelą 3. Ustawiony adres można też sprawdzić w manipulatorze LCD podłączonym do modułu przy pomocy funkcji ADRES (TRYB SERWISOWY → DANE MODUŁU → ADRES) lub w programie ACCO-SOFT-LT.

Numer przełącznika	1	2	3	4	5	6	7	8
Wartość liczbowa (dla przełącznika w pozycji ON)	1	2	4	8	16	32	64	128

Tabela 3.



Rys. 15. Przykłady ustawienia adresu na mikroprzełącznikach typu DIP-switch.

5. PROGRAMOWANIE MODUŁU

Moduł kontrolera przejścia może zostać skonfigurowany do pracy przy pomocy manipulatora LCD lub komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT.

Manipulator LCD może być podłączony do modułu w charakterze terminala. Możliwe jest również podłączenie manipulatora LCD tylko na czas programowania. Pozwala na to gniazdo RJ umieszczone na płycie elektroniki.

Komputer może komunikować się z modułem na 2 sposoby:

1. RS-232. Port modułu połączyć z portem szeregowym COM komputera przy pomocy kabla DB9FC/RJ produkowanego przez firmę SATEL.

2. RS-485. Port modułu podłączyć do magistrali łączącej moduły w system. Komputer podłączyć do magistrali za pośrednictwem konwertera ACCO-USB produkowanego przez firmę SATEL (opis sposobu podłączenia znajduje się w instrukcji konwertera).

Programowanie przy pomocy ACCO-SOFT-LT odbywa się tak samo dla obu sposobów komunikacji.

5.1 PROGRAMOWANIE Z MANIPULATORA LCD

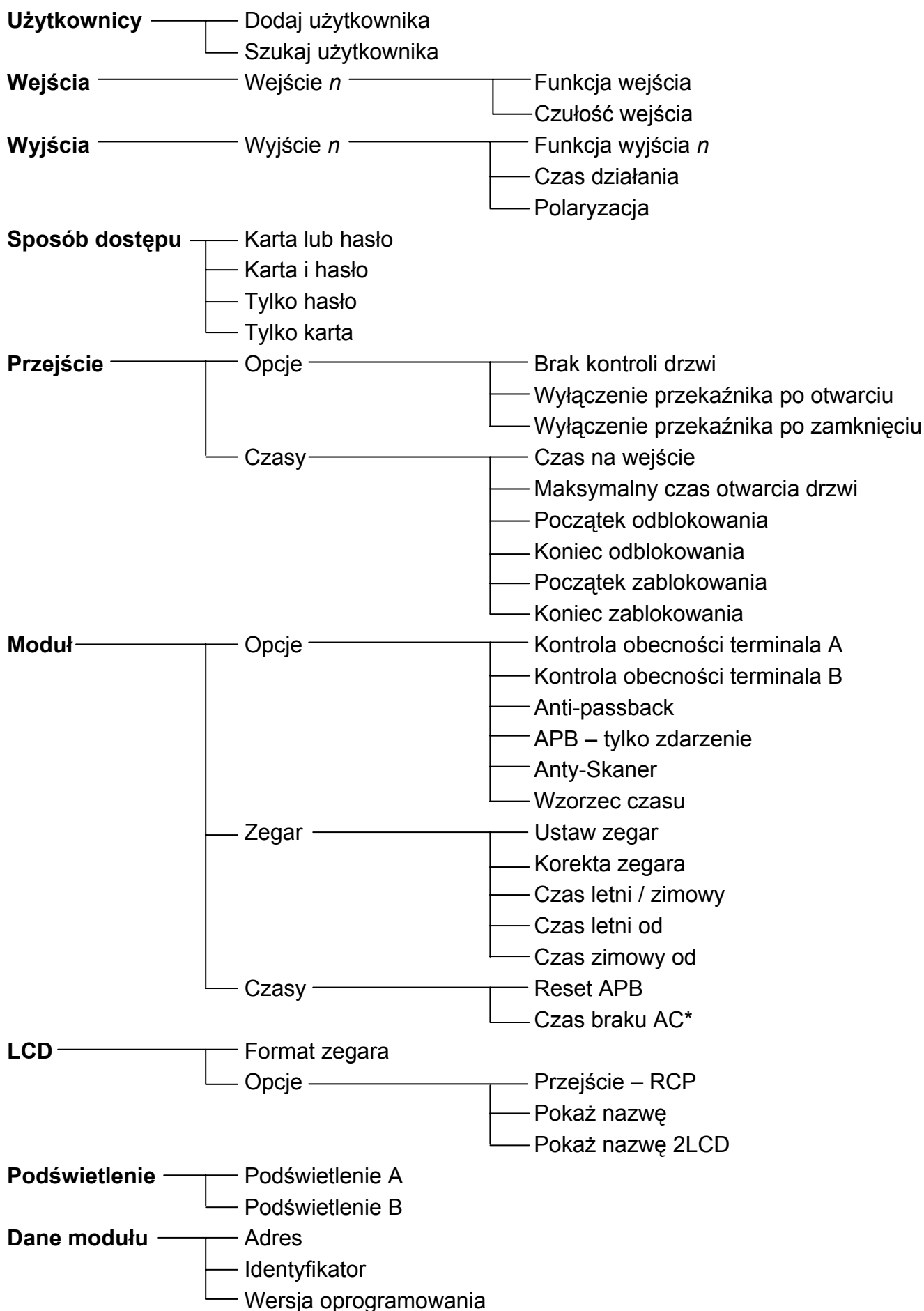
Manipulator LCD umożliwia skonfigurowanie modułu oraz dodawanie i usuwanie użytkowników w module, do którego manipulator LCD jest podłączony. W manipulatorze LCD niedostępna jest edycja harmonogramów dostępu (schematów dostępu).

Uwaga: Nie zaleca się dodawania i usuwania użytkowników przy pomocy manipulatora LCD w przypadku modułów pracujących w ramach systemu kontroli dostępu.

Programowanie odbywa się przy pomocy funkcji dostępnych w trybie serwisowym. Aby uruchomić tryb serwisowy należy wprowadzić kod użytkownika posiadającego uprawnienie ADMINISTRATOR i nacisnąć klawisz  . Przy pomocy klawisza oznaczonego symbolem ▲ lub ▼ wyszukać w menu, które zostanie wyświetlone, pozycję TRYB SERWISOWY. Kiedy strzałka na wyświetlaczu wskaże wymienioną pozycję, nacisnąć klawisz  ,  lub ►. Tryb serwisowy sygnalizowany jest świeceniem diody LED  [SERWIS].

5.1.1 Menu trybu serwisowego

Poruszanie się po menu trybu serwisowego odbywa się przy pomocy klawiszy ze strzałkami oraz klawiszy  ,   lub . Klawisze ▼ i ▲ pozwalają na przewijanie listy funkcji. Wejście do podmenu lub uruchomienie wybranej funkcji następuje po naciśnięciu klawisza ►,   lub . Wyjście z podmenu możliwe jest po naciśnięciu klawisza ◀ lub  . W przypadku podmenu oraz funkcji, w których programuje się opcje i parametry, wyjście następuje po zatwierdzeniu wprowadzonych zmian klawiszem   lub . Ewentualnie po rezygnacji z wprowadzania zmian klawiszem  .



5.1.2 Wprowadzanie danych

Dane cyfrowe (np. numer ID użytkownika, czas itd.) wprowadza się przy pomocy klawiszy z odpowiednimi cyframi. W miejscu, w którym wpisana ma być cyfra, miga kursor. Można go przesunąć przy pomocy klawiszy ◀ i ▶.

W funkcji wprowadzania nazwy użytkownika klawisze manipulatora LCD umożliwiają także wprowadzanie innych znaków. Kolejne naciśnięcie klawisza zmienia znak na inny, zgodnie z tabelą 4. Migający w miejscu wpisywanego znaku kursor można przesunąć przy pomocy klawiszy ◀ i ▶. Naciśnięcie klawisza ▲ przesuwa kursor w lewo i równocześnie kasuje znajdujący się tam wcześniej znak. Naciśnięcie klawisza ▼ wpisuje spację w miejscu kursora (jeżeli wcześniej znajdował się tam jakikolwiek znak, zostanie on przesunięty o jedną pozycję w prawo).

Klawisz	Znaki dostępne po kolejnym naciśnięciu klawisza																	
1	!	?	'	`	↩	"	{	}	\$	%	&	@	\	^		⌂	#	1
2	A	a	Ą	ą	B	b	C	c	Ć	ć	2							
3	D	d	E	e	Ę	ę	F	f	3									
4	G	g	H	h	I	i	4											
5	J	j	K	k	L	l	Ł	ł	5									
6	M	m	N	n	Ń	ń	O	o	Ó	ó	6							
7	P	p	Q	q	R	r	S	s	Ś	ś	7							
8	T	t	U	u	V	v	8	•	●	■	▣	↑	←	→	↓			
9	W	w	X	x	Y	y	Z	z	Ż	ż	Ž	ž	9					
0		.	,	:	;	+	-	*	/	=	_	<	>	(	)	[	]	0

Tabela 4. Znaki dostępne w manipulatorze LCD.

5.1.3 Programowanie opcji bitowych

Załączenie opcji sygnalizowane jest na wyświetlaczu znakiem **I** obok nazwy tej opcji. Jeśli opcja jest wyłączona, informuje o tym znak •. Naciśnięcie dowolnego klawisza z cyfrą włącza / wyłącza opcję.

5.2 PROGRAM ACCO-SOFT-LT

Program ACCO-SOFT-LT umożliwia konfigurację od 1 do maksymalnie 255 modułów w systemie. Harmonogramy dostępu oraz użytkownicy tworzeni przy pomocy programu mają charakter globalny. Harmonogramy dostępu zapisywane są do wszystkich modułów obsługiwanych przez program. Dane dotyczące użytkowników zapisywane są tylko do tych modułów, do których użytkownicy ci mają mieć dostęp.

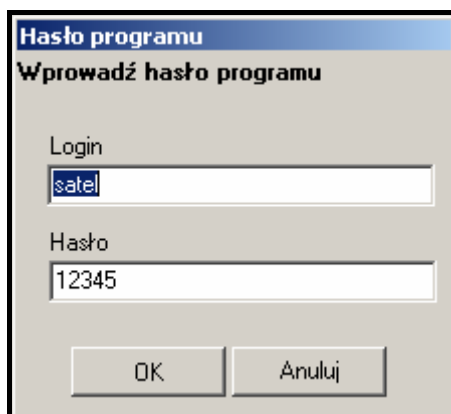
Dzięki programowi ACCO-SOFT-LT administrator uzyskuje dodatkowe narzędzia do nadzorowania pracy systemu, takie jak wizualizacja stanu modułów lub odczyt zdarzeń. Rozbudowana funkcja filtrowania pozwala na wyłuskanie tych zdarzeń, które w danym momencie są administratorowi potrzebne. Funkcja ta umożliwia m.in. wyświetlenie zdarzeń dotyczących obecności pracowników w miejscu pracy i ich późniejsze wykorzystanie w celu rozliczenia czasu pracy.

Przy pomocy programu możliwe jest kopiowanie danych między modułami.

5.2.1 Instalacja i pierwsze uruchomienie programu

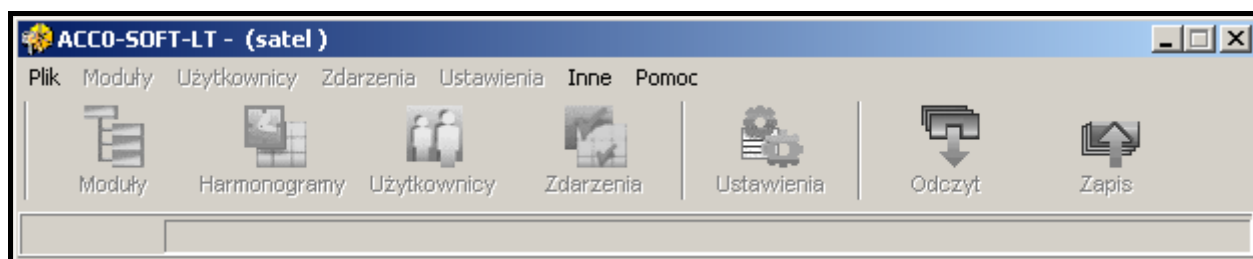
1. Uruchomić program instalacyjny i wskazać katalog, w którym program ma zostać zainstalowany.

2. Uruchomić program ACCO-SOFT-LT. Dostęp do programu chroniony jest hasłem. Przy pierwszym uruchomieniu programu dostęp uzyskuje się na podstawie hasła fabrycznego, które jest już wpisane. Hasło fabryczne można wówczas odczytać (patrz: rys. 16). **Zaleca się zmianę hasła dostępu do programu po pierwszym uruchomieniu.** W tym celu, po otwarciu menu głównego programu, należy w menu PLIK wybrać pozycję DOSTĘP DO PROGRAMU, a następnie ZMIANA HASŁA. Aby zmienić login lub dodać innych użytkowników, którzy będą mogli używać programu, należy w menu PLIK wybrać pozycję DOSTĘP DO PROGRAMU, a następnie UŻYTKOWNICY PROGRAMU.



Rys. 16. Okno wprowadzania hasła po pierwszym uruchomieniu programu.

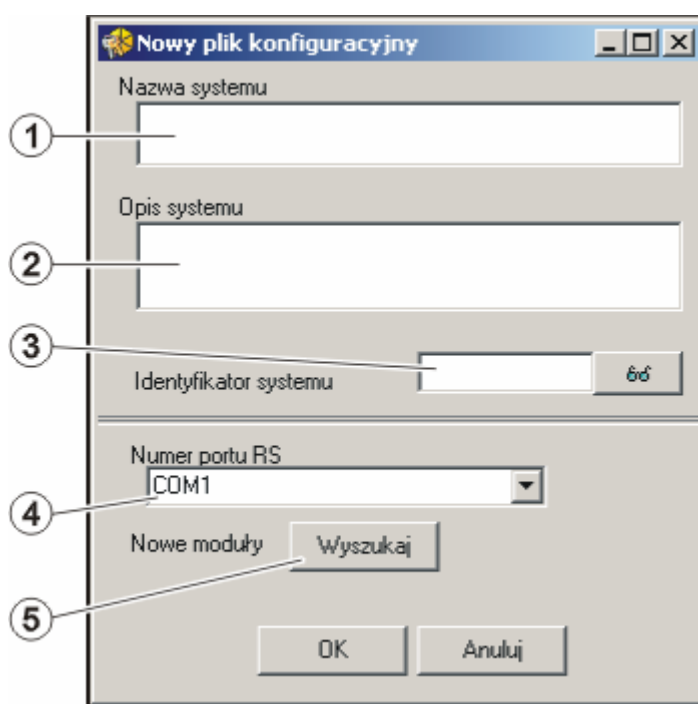
Uwaga: Trzykrotne wpisanie błędnego hasła powoduje zamknięcie programu.



Rys. 17. Pasek menu programu po zalogowaniu.

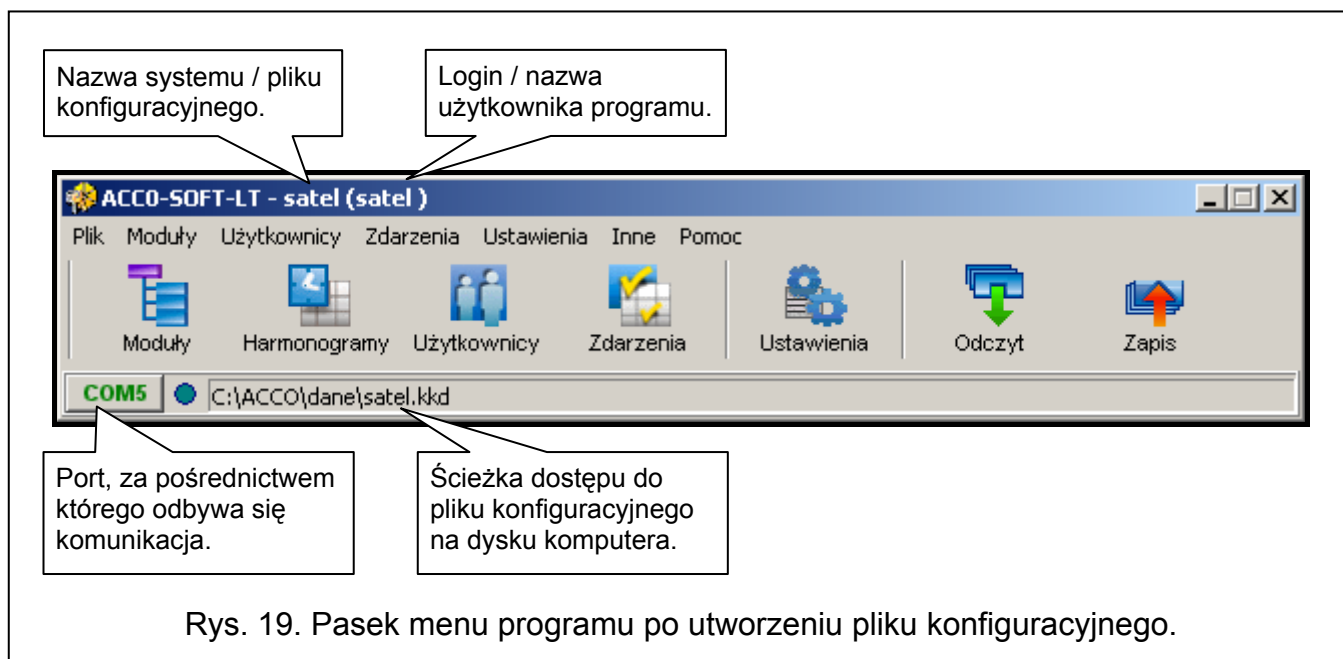
3. Po zalogowaniu się należy utworzyć plik konfiguracyjny, w którym zapisane zostaną wszystkie informacje dotyczące modułu (systemu złożonego z wielu modułów) obsługiwanego przez program. W tym celu należy w menu PLIK wybrać pozycję Nowy. Otworzy się okno, które przedstawiono na rysunku 18. Konieczne jest wypełnienie pól NAZWA SYSTEMU i IDENTYFIKATOR oraz wskazanie portu komputera, za pośrednictwem którego będzie odbywała się komunikacja z modułem (modułami). Następnie można kliknąć na przycisk WYSZUKAJ (program sam znajdzie moduł lub moduły podłączone do wskazanego portu komputera) lub od razu przycisk OK.

- 1 – w polu należy wpisać nazwę systemu. Pod nazwą tą zostanie zapisany plik konfiguracyjny w komputerze. Pole musi zostać wypełnione.
- 2 – w polu można dodatkowo opisać system.
- 3 – w polu należy wpisać identyfikator systemu. Może on mieć do 10 znaków. Wpisać można cyfry od 0 do 9 i litery od A do F. Pole musi zostać wypełnione.
- 4 – wybór portu komputera, za pośrednictwem którego odbywać się będzie komunikacja z modulem / modułami.
- 5 – po kliknięciu wskaźnikiem myszki na przycisk uruchomiona zostanie procedura wyszukiwania modułów podłączonych do wskazanego portu komputera.



Rys. 18. Okno umożliwiające określenie parametrów nowego pliku konfiguracyjnego.

4. Po utworzeniu pliku konfiguracyjnego (lub otwarciu już istniejącego pliku) zmienia się wygląd paska menu programu (patrz: rys. 19). Dostępne będzie całe menu i wszystkie ikony.



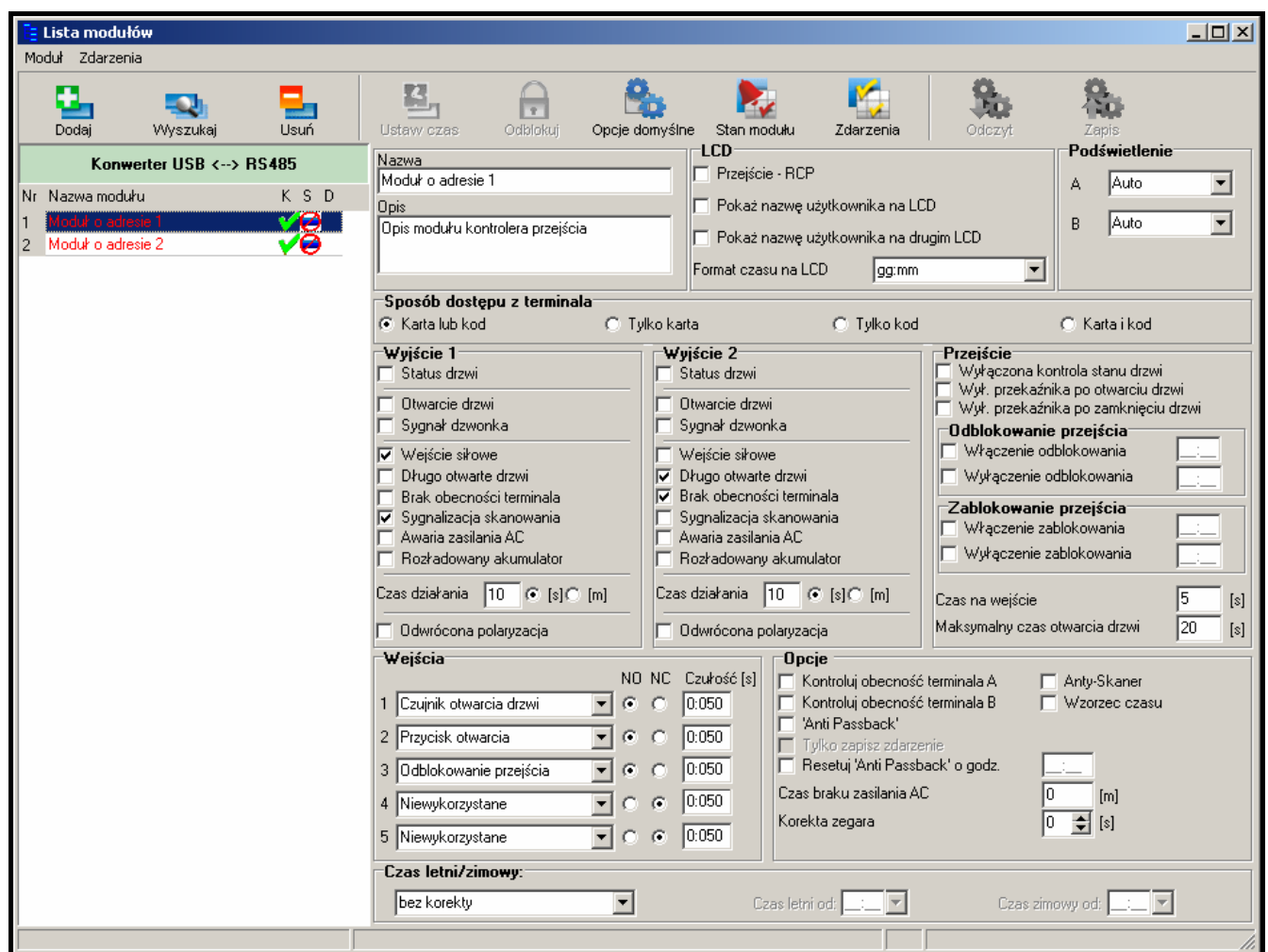
Rys. 19. Pasek menu programu po utworzeniu pliku konfiguracyjnego.

5. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną MODUŁY. Otworzy się okno LISTA MODUŁÓW. Jeżeli wcześniej, w oknie NOWY PLIK KONFIGURACYJNY, nie została uruchomiona funkcja wyszukiwania modułów, można ją uruchomić teraz, klikając na ikonę oznaczoną WYSZUKAJ. Moduły można też dodawać ręcznie po naciśnięciu ikony DODAJ. Lista

wszystkich modułów (znalezionych przy pomocy funkcji wyszukiwania modułów lub dodanych ręcznie) wyświetlana jest po lewej stronie okna. Po prawej wyświetlane są ustawienia wybranego z listy modułu.

- Każdy nowy moduł musi zostać zarejestrowany, aby program mógł nawiązać z nim komunikację, a co za tym idzie możliwe było odczytywanie i zapisywanie danych. Do rejestracji pojedynczego modułu służy polecenie REJESTRUJ MODUŁ dostępne w menu MODUŁ. Możliwe jest zarejestrowanie wszystkich modułów przy pomocy polecenia REJESTRUJ WSZYSTKIE MODUŁY również dostępnego w menu MODUŁ.

Uwaga: W czasie rejestracji w module zapisywany jest IDENTYFIKATOR SYSTEMU (ten sam, który został zdefiniowany w oknie NOWY PLIK KONFIGURACYJNY). Jeżeli do systemu dodany zostanie moduł, który posiada inny identyfikator systemu (był zarejestrowany w innym systemie), jego zarejestrowanie w nowym systemie oznacza skasowanie wszystkich danych i przywrócenie ustawień fabrycznych.



Rys. 20. Okno LISTA MODUŁÓW z modułami, które nie zostały jeszcze zarejestrowane.

- Po zarejestrowaniu modułu program automatycznie odczyta z niego dane (dotyczy to modułów z ustawieniami fabrycznymi i modułów posiadających zgodny identyfikator systemu). Można przystąpić do jego konfigurowania.
- Po skonfigurowaniu modułu / modułów, nowe ustawienia należy zapisać. Ikona ZAPIS w oknie LISTA MODUŁÓW umożliwia zapisanie danych do wybranego modułu. Ikona ZAPIS dostępna na pasku menu programu (patrz: rys. 19) pozwala na zapis danych do wszystkich modułów w systemie, których ustawienia zostały zmienione.

5.3 FUNKCJE I OPCJE DOTYCZĄCE MODUŁU

Kontroluj obecność terminala A / B

Po załączeniu opcji moduł sprawdza obecność manipulatorów LCD, klawiatur oraz czytników kart zbliżeniowych pracujących w charakterze terminala A lub B. W pierwszej kolejności sprawdzana jest obecność manipulatorów LCD i klawiatur, a dopiero potem obecność czytników kart zbliżeniowych. W praktyce może to oznaczać, że po odłączeniu manipulatora LCD/klawiatury, moduł zgłosi także brak głowicy, chociaż głowica nigdy nie była podłączona do modułu. Zarejestrowanie takiego zdarzenia nie oznacza błędnej pracy modułu, lecz wynika z przyjętych rozwiązań, dopuszczających tymczasowe podłączenie manipulatora LCD w celach serwisowych (zobacz: PODŁĄCZENIE MANIPULATORA ACCO-KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW). Jeżeli opcja jest wyłączona, moduł w żaden sposób nie zgłosi braku terminala (nie zostanie wygenerowany alarm, nie zostanie zapisane zdarzenie i nie zostanie wyzwolone wyjście BRAK OBECNOŚCI TERMINALA).

Anti-passback

Funkcja umożliwia kontrolę kierunku przejścia użytkowników. Użytkownik nie uzyska dostępu na terminalu A (terminalu wejścia), jeśli w pamięci modułu zapisana została informacja, że już otworzył przejście z tego terminala, a zarazem nie pojawiła się informacja o otwarciu przejścia z terminala B (terminala wyjścia). Analogicznie rzecz się ma z terminalem B. Niemożliwe jest zatem kilkukrotne przejście w tym samym kierunku. Funkcja wymaga, aby zainstalowane były oba terminale (żadnego z terminali nie można zastąpić np. przyciskiem otwarcia).

Uwaga: *Jeżeli nie jest kontrolowany stan drzwi, działanie funkcji jest ograniczone do rejestracji zdarzenia (analogicznie, jak przy załączonej opcji ANTI-PASSBACK – TYLKO ZDARZENIE).*

Anti-passback – tylko zdarzenie

Działanie funkcji ANTI-PASSBACK można ograniczyć do rejestracji przypadków przejścia użytkownika w tym samym kierunku w pamięci zdarzeń. Użytkownik będzie mógł otwierać przejście od strony jednego terminala dowolną ilość razy.

Reset Anti-passback

Możliwe jest zdefiniowanie godziny, o której funkcja ANTI-PASSBACK zostanie zresetowana, tzn. użytkownicy będą mogli otworzyć przejście przy pomocy dowolnego terminala.

Anty-Skaner

Po załączeniu opcji, 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznanej karty lub kodu w czasie 3 minut spowoduje blokadę terminali na około 5 minut. Użytkownik posiadający dostęp do przejścia może odblokować terminale przed upływem tego czasu przytrzymując kartę przed czytnikiem przez około 3 sekundy.

Wzorzec czasu

Jeżeli moduły podłączone są do magistrali RS-485, zegar jednego z nich może być wzorcem dla pozostałych. Pozwala to na synchronizację zegarów wszystkich modułów. Opcję należy załączyć tylko dla 1 modułu (program ACCO-SOFT-LT nie pozwala na załączenie opcji dla kilku modułów).

Czas braku zasilania AC

Funkcja dotyczy modułów ACCO-KP-PS. Pozwala zdefiniować czas, przez który moduł może być pozbawiony zasilania AC. Po upływie tego czasu zostanie zgłoszona awaria. Czas programowany jest w minutach i może wynosić maksymalnie 255 minut. Wpisanie wartości 0 oznacza, że awaria zasilania AC nie będzie zgłaszana.

Korekta zegara

Funkcja umożliwia korygowanie ustawień zegara raz w ciągu doby (o północy) o zdefiniowany czas, jeżeli dokładność zegara modułu jest niewystarczająca. Czas korekty programowany jest w sekundach. Maksymalna korekta może wynosić ± 15 sekund na dobę.

Czas letni/zimowy

Moduł może automatycznie korygować ustawienia zegara ze względu na zmianę czasu z letniego na zimowy i z zimowego na letni. Można wybrać następujące schematy korekty:

- bez korekty
- korekta według zasad Unii Europejskiej
- korekta o 1 godzinę według dat
- korekta o 2 godziny według dat

Czas letni od

Funkcja dostępna, jeżeli ustawienia zegara modułu mają być korygowane o 1 lub 2 godziny według dat. Umożliwia wpisanie daty (dzień, miesiąc), kiedy zegar modułu zostanie przestawiony na czas letni (przesunięty do przodu).

Czas zimowy od

Funkcja dostępna, jeżeli ustawienia zegara modułu mają być korygowane o 1 lub 2 godziny według dat. Umożliwia wpisanie daty (dzień, miesiąc), kiedy zegar modułu zostanie przestawiony na czas zimowy (przesunięty do tyłu).

5.4 FUNKCJE I OPCJE DOTYCZĄCE PRZEJŚCIA

Wyłączona kontrola stanu drzwi

Załączenie tej opcji jest zalecane, jeśli do modułu nie docierają informacje o stanie drzwi (czujnik kontrolujący stan uległ awarii lub z jakiegoś powodu nie został podłączony). Zapobiega to generowaniu niewłaściwych zdarzeń. Gdy opcja jest załączona, otwarcie przejścia traktowane jest jako równoznaczne otwarciu drzwi. Oznacza to, że otwarcie przejścia od strony terminala A wygeneruje zdarzenie informujące o wejściu bez kontroli stanu drzwi, a od strony terminala B – o wyjściu bez kontroli stanu drzwi. Część zdarzeń nie jest generowana (np. zdarzenia informujące o siłowym otwarciu drzwi, o długo otwartych drzwiach itd.).

Gdy załączona jest opcja WYŁĄCZONA KONTROLA STANU DRZWI, nie działa opcja PRZEJŚCIE – RCP. Niemożliwa jest także poprawna realizacja funkcji ANTI-PASSBACK, tzn. po jej załączeniu użytkownik może otwierać przejście od strony jednego terminala dowolną ilość razy. Jedynie w zdarzeniach zapisana zostanie dodatkowa informacja w przypadku ponownego otwarcia przejścia od strony tego samego terminala (podobnie jak wówczas, gdy załączona jest opcja ANTI-PASSBACK – TYLKO ZDARZENIE).

Uwaga: Opcję WYŁĄCZONA KONTROLA STANU DRZWI należy włączać w sytuacjach wyjątkowych, ponieważ poważnie ogranicza ona funkcjonalność kontroli dostępu.

Wyłączenie przekaźnika po otwarciu drzwi

Jeśli opcja jest załączona, przekaźnik sterujący pracą urządzenia aktywującego przejście wyłączy się natychmiast po otwarciu drzwi.

Wyłączenie przekaźnika po zamknięciu drzwi

Jeśli opcja jest załączona, przekaźnik sterujący pracą urządzenia aktywującego przejście wyłączy się natychmiast po zamknięciu otwartych drzwi.

Uwagi:

- Jeżeli żadna z opcji określających moment wyłączenia przekaźnika nie zostanie załączona, przekaźnik zostanie wyłączony po upływie CZASU NA WEJŚCIE.
- W następujących przypadkach przekaźnik jest wyłączany po upływie CZASU NA WEJŚCIE, pomimo załączenia jednej z opcji określających moment wyłączenia przekaźnika:
 - żadne z wejść nie informuje o stanie drzwi (nie został zainstalowany czujnik kontrolujący stan drzwi),
 - załączona została opcja WYŁĄCZONA KONTROLA STANU DRZWI,
 - użytkownik uzyskał dostęp, ale nie otworzył drzwi.

Początek odblokowania

Czas załączenia odblokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

Koniec odblokowania

Czas wyłączenia odblokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

Początek zablokowania

Czas załączenia zablokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

Koniec zablokowania

Czas wyłączenia zablokowania przejścia. Programuje się godzinę i minuty. Zaprogramowanie w manipulatorze LCD wartości 99:99 oznacza wyłączenie funkcji.

Czas na wejście

Czas, na który przekaźnik zmienia swój stan po uzyskaniu dostępu, umożliwiając otwarcie drzwi. Może być programowany w zakresie od 1 do 60 sekund.

Maksymalny czas otwarcia drzwi

Czas, przez który drzwi mogą pozostawać otwarte po wyłączeniu przekaźnika. Jeśli drzwi pozostaną otwarte ponad przewidziany czas, zostanie wygenerowane odpowiednie zdarzenie. Ponadto uaktywni się wyjście zaprogramowane jako DŁUGO OTWARTE DRZWI. Czas może być programowany w zakresie od 1 do 60 sekund.

5.5 FUNKCJE I OPCJE DOTYCZĄCE MANIPULATORA LCD

Przejście – RCP

Gdy opcja jest załączona, po otwarciu przejścia wyświetlany jest następujący komunikat:

Przej. służbowe
(naciśnij ↑)

Jeżeli wejście / wyjście ma charakter służbowy, użytkownik powinien nacisnąć klawisz ▲. W szczegółach zdarzenia zostanie wówczas dopisana odpowiednia informacja. Jest ona przydatna, jeśli rejestrowane przez moduł przejścia użytkowników mają być pomocne dla określania czasu ich pracy.

Uwaga: Funkcja nie jest realizowana, jeżeli nie jest kontrolowany stan drzwi lub drzwi są otwarte.

Pokaż nazwę użytkownika na LCD

Po załączeniu opcji na wyświetlaczu manipulatora LCD wyświetlana będzie nazwa użytkownika, który otworzył przejście.

Pokaż nazwę użytkownika na drugim LCD

Po załączeniu opcji nazwa użytkownika, który otworzył przejście, wyświetlana będzie na wyświetlaczu drugiego manipulatora LCD.

Format czasu

Funkcja pozwala na wybór sposobu wyświetlania czasu i daty na wyświetlaczu manipulatora.

5.6 USTAWIENIA PODŚWIETLENIA

Można określić zasady podświetlania klawiszy i wyświetlacza w podłączonych do modułu manipulatorach LCD lub klawiaturach. Dostępne są następujące możliwości:

- podświetlenie wyłączone;
- podświetlenie automatyczne (włączane po naciśnięciu dowolnego klawisza lub zbliżeniu karty);
- podświetlenie stałe.

6. UŻYTKOWNICY

W module można zarejestrować 1024 użytkowników. Każdego użytkownika charakteryzują:

Nazwa – ułatwia identyfikację użytkowników. Może składać się maksymalnie z 16 znaków.

Numer ID – 5-cio cyfrowy numer przydzielany użytkownikowi w trakcie procedury dodawania nowego użytkownika.

Karta – transponder pasywny w formie karty zbliżeniowej, breloka itd. uprawniający do uzyskania dostępu do przejścia.

Kod – ciąg od 4 do 12 cyfr uprawniający do uzyskania dostępu do przejścia.

Harmonogramy dostępu – ramy czasowe, w których użytkownik ma prawo do uzyskania dostępu do przejścia (edycja harmonogramów dostępna jest w programie ACCO-SOFT-LT).

Uprawnienia – dodatkowe funkcje dostępne dla użytkownika. Można przydzielić następujące uprawnienia:

Administrator – dodawanie i usuwanie użytkowników, konfiguracja modułu w trybie serwisowym.

Przełączanie – odblokowanie lub zablokowanie przejścia.

Zmiana kodu – edycja własnego kodu.

W programie ACCO-SOFT-LT można podać dodatkowo imię i nazwisko użytkownika (nie muszą one być tożsame z nazwą), numer księgowy oraz opis. Można też przypisać użytkownikowi fotografię.

Po uruchomieniu modułu z ustawieniami fabrycznymi (pierwsze uruchomienie) zarejestrowany jest użytkownik o nazwie „Administrator” i numerze ID 00001, posiadający uprawnienia ADMINISTRATOR oraz ZMIANA KODU i posługujący się kodem 12345.

Uwaga: Kod fabryczny użytkownika „Administrator” należy zastąpić innym.

Użytkownika o numerze ID 00001 nie można usunąć z modułu. Nie można go także pozbawić uprawnień ADMINISTRATOR i ZMIANA KODU.

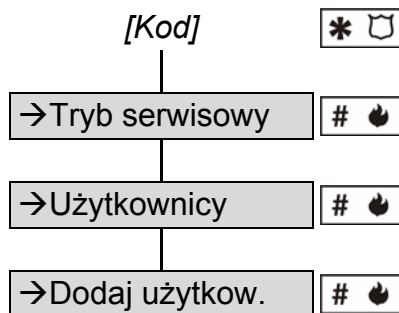
Dodać / edytować / usunąć użytkownika można przy pomocy manipulatora LCD lub komputera z zainstalowanym programem ACCO-SOFT-LT. Manipulator LCD umożliwia dodanie i usunięcie użytkownika tylko w module, do którego jest podłączony. Program ACCO-SOFT-LT pozwala na utworzenie / edycję / usunięcie użytkownika we wszystkich modułach wchodzących w skład systemu. Ponadto umożliwia tworzenie **grup użytkowników**.

6.1 DODANIE NOWEGO UŻYTKOWNIKA

Nowy użytkownik automatycznie otrzymuje numer ID, nazwę, uprawnienie ZMIANA KODU, a w harmonogramie dostępu prawo do otwierania przejścia zawsze. Wszystkie te parametry można edytować i zmieniać. Ponadto, aby nowy użytkownik mógł korzystać z przejścia, należy mu przydzielić kartę zbliżeniową lub kod.

6.1.1 Dodanie nowego użytkownika przy pomocy manipulatora LCD

Nowego użytkownika dodaje się przy pomocy funkcji DODAJ UŻYTKOWNIKA. Po zaprogramowaniu wszystkich parametrów użytkownika, należy nacisnąć klawisz . Zgodnie z poleceniem, które pojawi się na wyświetlaczu, nacisnąć klawisz  lub , aby zapisać nowego użytkownika, albo , żeby zrezygnować z dodania użytkownika.

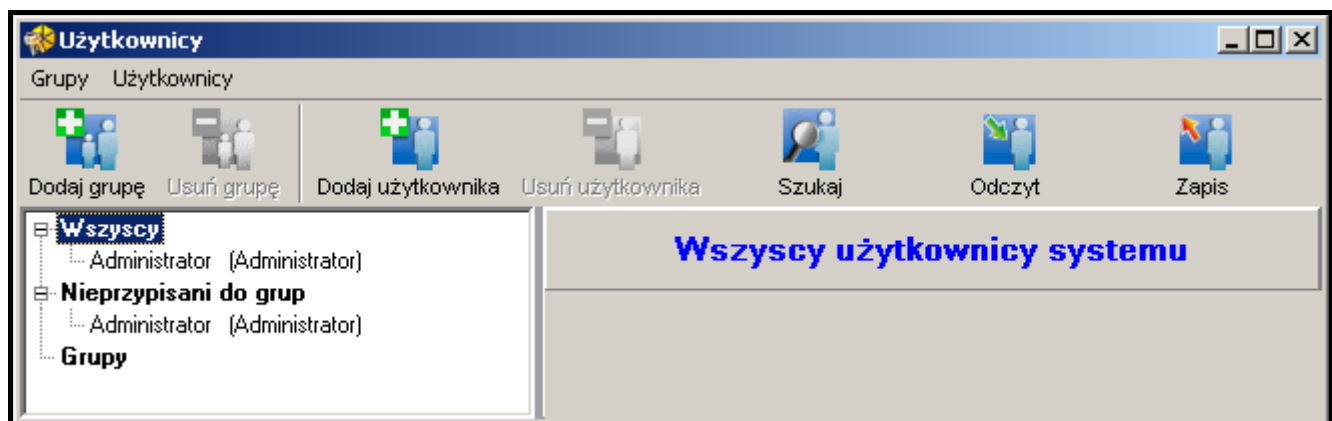


Schemat 1. Sposób uruchomienia funkcji DODAJ UŻYTKOWNIKA w manipulatorze LCD.

Uwaga: Użytkownik zostanie dodany tylko w tym module, do którego podłączony jest manipulator LCD.

6.1.2 Dodanie nowych użytkowników przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT

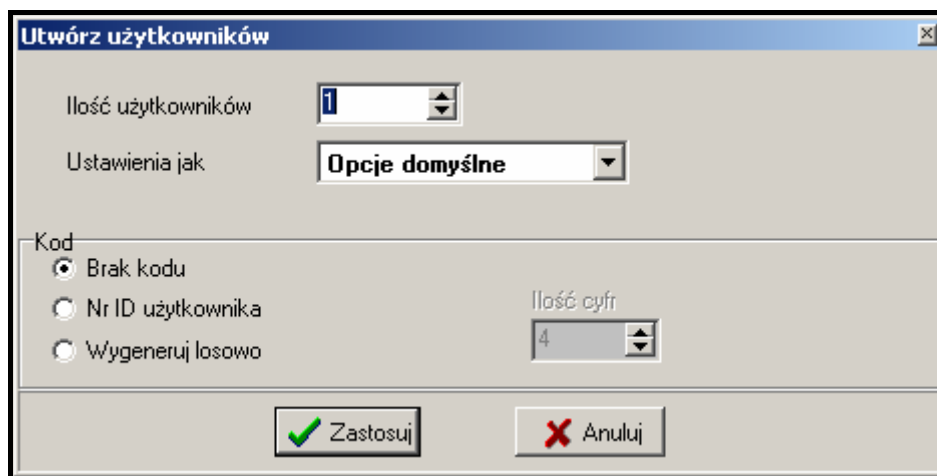
1. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną UŻYTKOWNICY dostępną na pasku menu programu (patrz: rys. 19). Otworzy się okno UŻYTKOWNICY (patrz: rys. 21).



Rys. 21. Widok okna UŻYTKOWNICY przed dodaniem użytkowników.

2. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ UŻYTKOWNIKA. Otworzy się okno UTWÓRZ UŻYTKOWNIKÓW (patrz: rys. 22).
3. Wybrać liczbę użytkowników, których chcemy utworzyć.
4. Wybrać, jakie mają być ustawienia nowych użytkowników. W przypadku modułu / modułów z ustawieniami fabrycznymi, można wybrać za wzór ustawienia domyślne albo ustawienia ADMINISTRATORA. Mechanizm ten pozwala na tworzenie nowych użytkowników w oparciu o ustawienia już istniejących użytkowników i grup użytkowników. Tworzony

użytkownik otrzymuje takie same uprawnienia, zostanie przypisany do tych samych modułów i uzyska te same schematy dostępu, jak wzór. W przypadku ustawień domyślnych oznacza to uprawnienie zmiany hasła, brak przypisania do modułów oraz schemat dostępu uprawniający do otwierania przejścia zawsze.



Rys. 22. Okno dodawania nowych użytkowników.

5. Określić, czy użytkownik ma automatycznie otrzymać kod. Kod może zostać wygenerowany na podstawie numeru ID użytkownika (kod 5-cio cyfrowy) lub losowo (ilość cyfr w kodzie: od 4 do 12).
6. Kliknąć wskaźnikiem myszki przycisk ZASTOSUJ. Okno UTWÓRZ UŻYTKOWNIKÓW zostanie zamknięte. Nowy użytkownik / użytkownicy pojawią się na liście w oknie UŻYTKOWNICY. W kolorze czarnym wyświetlana jest nazwa użytkowników, którzy są zapisani w dowolnym module i których ustawienia nie zostały zmienione w programie. W kolorze czerwonym wyświetlana jest nazwa użytkowników, których ustawienia wymagają zapisania w module / modułach. W kolorze szarym wyświetlana jest nazwa użytkowników, którzy nie są zapisani w żadnym module.
7. W zakładce DANE UŻYTKOWNIKA wprowadzić nazwisko i imię oraz nazwę użytkownika (16 znaków). Nazwa zostanie utworzona automatycznie po wpisaniu nazwiska i imienia użytkownika, jednak może być od nich niezależna. Tylko nazwa jest zapisywana w module. W programie ACCO-SOFT-LT w oknie UŻYTKOWNICY nazwa wyświetlana jest w nawiasie (patrz: rys. 23).
8. Jeżeli użytkownik ma się posługiwać również kartą, kliknąć wskaźnikiem myszki przycisk DODAJ. Otworzy się okno CZYTANIE KARTY (patrz: rys. 24).
9. Wybrać sposób dodania karty: przez wpisanie numeru karty, przez wczytanie na czytniku podłączonym do konwertera ACCO-USB albo na dowolnym terminalu podłączonym do jednego z modułów w systemie.
10. Wpisać numer lub wczytać kartę.

Rys. 23. Zakładka z danymi użytkownika w oknie UŻYTKOWNICY.

Rys. 24. Okno dodawania karty użytkownikowi.

11. Kliknąć wskaźnikiem myszki przycisk ZATWIERDŹ. Okno CZYTANIE KARTY zostanie zamknięte.
12. Zaznaczyć, czy hasło przydzielone użytkownikowi przez ADMINISTRATORA wymaga zmiany (użytkownik korzystający z manipulatora LCD zostanie poinformowany o konieczności zmiany hasła).
13. Opcjonalnie dodać opis, numer księgowy i fotografię użytkownika.
14. Kliknąć wskaźnikiem myszki na zakładkę MODUŁY (patrz: rys. 25).
15. Zaznaczyć, w których modułach mają zostać zapisane dane użytkownika.

Uwaga: Użytkownik może uzyskać dostęp tylko do przejść nadzorowanych przez moduły, w których zostały zapisane jego dane. Dostęp ten jest określany szczegółowo przy pomocy schematów dostępu. Użytkownik nie ma dostępu do przejścia, jeżeli jego dane nie będą zapisane w module kontrolującym to przejście.

16. Wybrać schemat dostępu dla każdego przejścia.
17. Określić uprawnienia użytkownika dla każdego modułu.

Dane użytkownika Kowalski Jan (Kowalski Jan)

Dane użytkownika Moduły

Grupa
Parametry indywidualne

Adres	Obec	Nazwa	Schemat	A	P	K	Status
1	☒	Portiernia	Dostęp	☐	☐	☒	do dodania
2	☒	Sekretariat	Dostęp	☐	☐	☒	do dodania
3	☐	Magazyn	Dostęp	☐	☐	☒	
4	☐	Laboratorium	Dostęp	☐	☐	☒	
5	☐	Księgowość	Dostęp	☐	☐	☒	
6	☒	Dział eksportu	Dostęp	☐	☐	☒	do dodania
7	☒	Marketing	Dostęp	☐	☐	☒	do dodania
8	☐	Dział projektowy	Dostęp	☐	☐	☒	

Rys. 25. Zakładka MODUŁY w oknie UŻYTKOWNICY.

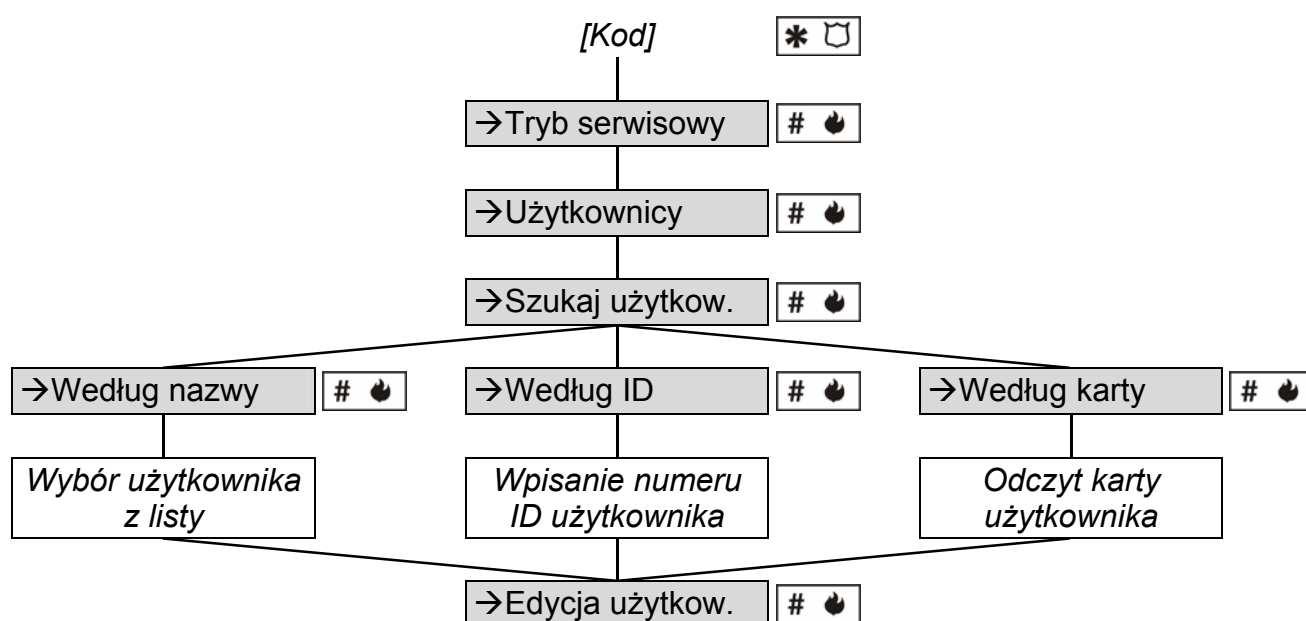
18. Zakończyć procedurę dodawania użytkownika klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS (patrz: rys. 21).

6.2 EDYCJA UŻYTKOWNIKA

Możliwa jest edycja wszystkich parametrów użytkownika z wyjątkiem numeru ID.

6.2.1 Edycja użytkownika przy pomocy manipulatora LCD

Parametry użytkownika modyfikuje się przy pomocy funkcji EDYTUJ UŻYTKOWNIKA. Po zakończeniu edycji użytkownika, należy nacisnąć klawisz . Zgodnie z poleceniem, które pojawi się na wyświetlaczu, nacisnąć klawisz  lub , aby zapisać zmiany, albo , żeby zrezygnować z zapisania wprowadzonych zmian.



Schemat 2. Sposób uruchomienia funkcji EDYCJA UŻYTKOWNIKA w manipulatorze LCD.

Uwaga: Zmiany dotyczące użytkownika, które zostały wprowadzone w module przy pomocy manipulatora LCD, zostaną automatycznie rozesłane do innych modułów, jeżeli są one połączone przy pomocy magistrali RS-485.

6.2.2 Edycja użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT

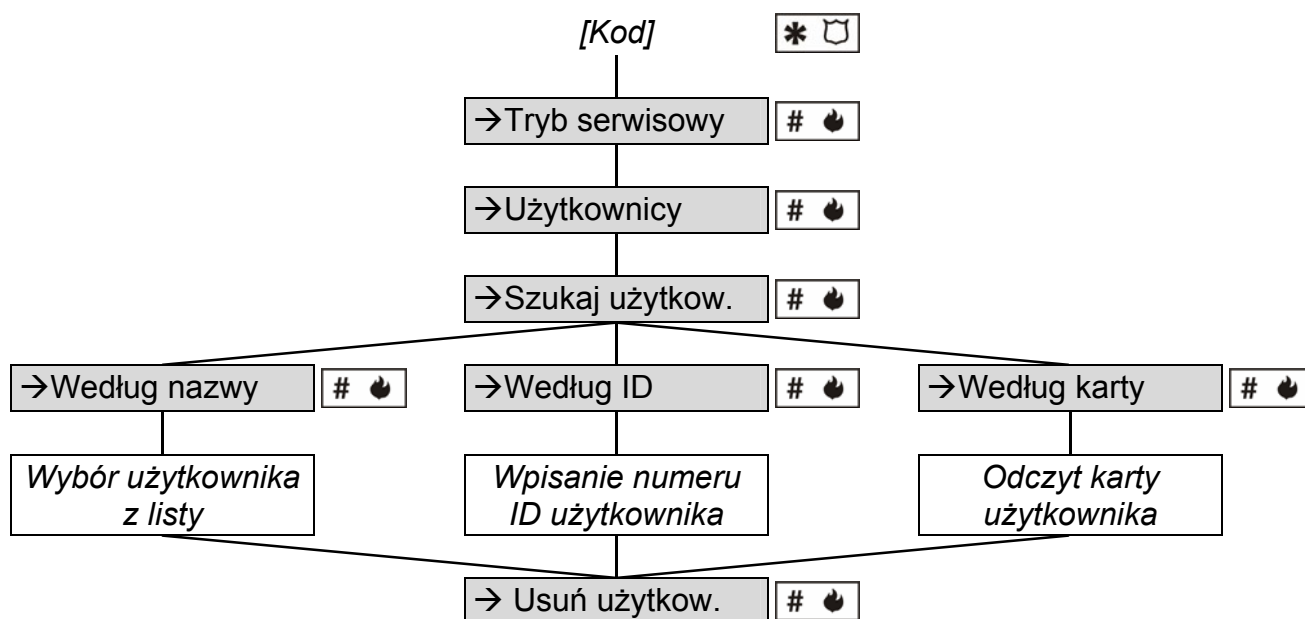
W celu modyfikacji parametrów użytkownika, należy otworzyć okno UŻYTKOWNICY i wybrać z listy użytkownika, którego dane mają zostać zmienione. W celu łatwiejszego znalezienia użytkownika na liście, program udostępnia funkcję SZUKAJ. Dzięki niej użytkownik może zostać znaleziony na podstawie nazwy (fragmentu nazwy), numeru ID, numeru księgowego, modułu, w którym jest zapisany, lub karty zbliżeniowej (konieczne jest odczytanie kodu karty przez głowicę).

Po wprowadzeniu zmian w ustawieniach użytkownika, należy zapisać je w module / modułach klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę edycji użytkownika.

6.3 USUNIĘCIE UŻYTKOWNIKA

6.3.1 Usunięcie użytkownika przy pomocy manipulatora LCD

Użytkownika można usunąć przy pomocy funkcji USUŃ UŻYTKOWNIKA. Po uruchomieniu funkcji pojawi się komunikat, zgodnie z którym należy potwierdzić polecenie usunięcia wybranego użytkownika naciśnięciem klawisza   lub  (naciśnięcie innego klawisza oznacza rezygnację z usunięcia użytkownika).



Schemat 3. Sposób uruchomienia funkcji USUŃ UŻYTKOWNIKA w manipulatorze LCD.

Uwaga: Użytkownik zostanie usunięty tylko z modułu, do którego podłączony jest manipulator LCD.

6.3.2 Usunięcie użytkownika przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT

Aby usunąć użytkownika, należy otworzyć okno UŻYTKOWNICY i kliknąć wskaźnikiem myszki na użytkownika, który ma zostać usunięty. Znalezienie użytkownika ułatwia funkcja SZUKAJ (patrz: EDYCJA UŻYTKOWNIKA PRZY POMOCY PROGRAMU ACCO-SOFT-LT). Po wybraniu użytkownika, kliknąć USUŃ UŻYTKOWNIKA (ikona lub polecenie w menu UŻYTKOWNICY). Pojawi

się okno programu, w którym należy potwierdzić chęć usunięcia użytkownika lub zrezygnować z jego usunięcia.

Wprowadzone zmiany muszą zostać zapisane. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę usuwania użytkownika.

6.4 GRUPY UŻYTKOWNIKÓW

Program ACCO-SOFT-LT umożliwia tworzenie grup użytkowników. Ułatwia to zarządzanie użytkownikami. Użytkownicy należący do grupy mają identyczne:

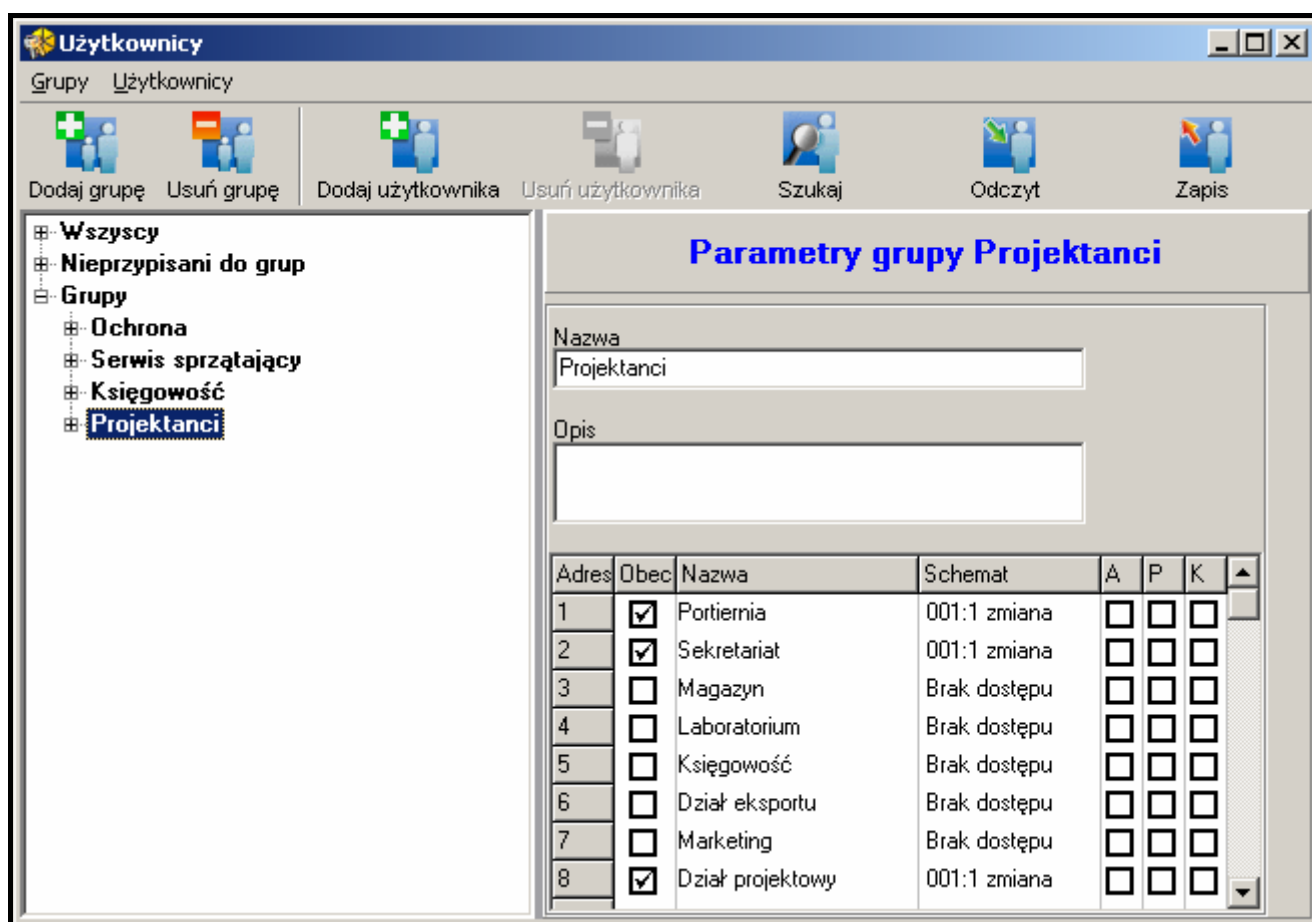
- moduły, w których są zapisane ich dane (dostęp do przejść nadzorowanych przez te moduły);
- schematy dostępu do przejść;
- uprawnienia.

Można utworzyć maksymalnie 255 grup.

Uwaga: *Dopiero po utworzeniu grupy i skonfigurowaniu jej parametrów można do niej przypisywać użytkowników.*

6.4.1 Tworzenie grupy użytkowników

1. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną UŻYTKOWNICY dostępną na pasku menu programu (patrz: rys. 19). Otworzy się okno UŻYTKOWNICY (patrz: rys. 21).



Rys. 26. Przykład ustawień grupy użytkowników.

2. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ GRUPĘ. Nowa grupa pojawi się na liście po lewej stronie okna UŻYTKOWNICY.
3. Nadać nazwę grupie.

4. Zaznaczyć, w których modułach mają zostać zapisane dane użytkowników należących do grupy.
5. Wybrać schemat dostępu dla każdego przejścia.
6. Określić uprawnienia użytkownika dla każdego modułu.
7. Po zdefiniowaniu ustawień grupy można do niej przypisać użytkowników. Wcześniej utworzonych użytkowników można przypisać do grupy np. przy pomocy metody „przeciągnij i upuść”. Nowo tworzeni użytkownicy zostaną przypisani do wybranej grupy, jeśli w oknie UTWÓRZ UŻYTKOWNIKÓW w polu USTAWIENIA JAK zostanie wybrana ta właśnie grupa (patrz: DODANIE NOWYCH UŻYTKOWNIKÓW PRZY POMOCY PROGRAMU ACCO-SOFT-LT i rys. 22).

Uwaga: Jeżeli w trakcie edycji użytkownika należącego do grupy zmieniony zostanie 1 z parametrów definiujących grupę (uprawnienia, tygodniowy schemat dostępu, dostępne przejścia), użytkownik zostanie usunięty z grupy i przeniesiony do kategorii użytkowników nieprzypisanych do grup.

8. Zapisać dane użytkowników do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS.

6.4.2 Edycja grupy użytkowników

W celu modyfikacji parametrów grupy użytkowników, należy otworzyć okno UŻYTKOWNICY i wybrać z listy grupę, której ustawienia mają zostać zmienione.

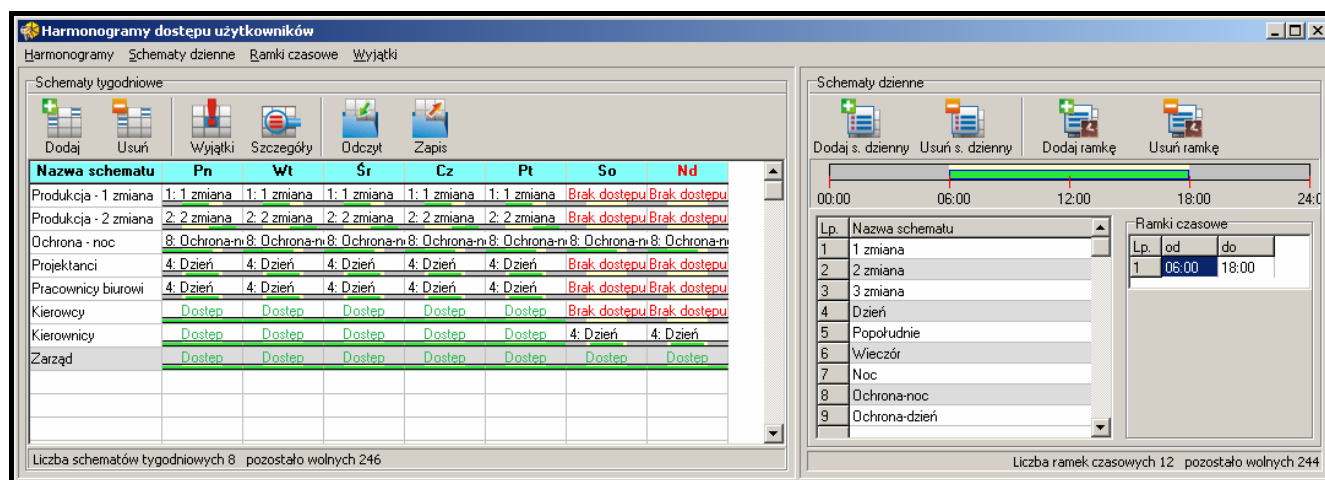
Po wprowadzeniu zmian w parametrach grupy, należy zapisać dane użytkowników w module / modułach klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę edycji grupy użytkowników.

6.4.3 Usunięcie grupy użytkowników

W celu usunięcia grupy użytkowników, należy otworzyć okno UŻYTKOWNICY i wybrać z listy grupę, która ma zostać usunięta, a następnie kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę USUŃ GRUPĘ. Pojawi się okno programu, w którym należy potwierdzić chęć usunięcia grupy lub zrezygnować z jej usunięcia. Po usunięciu grupy, użytkownicy, którzy byli dotychczas do niej przypisani, będą użytkownikami o indywidualnych parametrach.

Dane użytkowników należy zapisać w module / modułach klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS. Dopiero zapisanie zmian w module / modułach kończy procedurę usuwania grupy użytkowników.

6.5 HARMONOGRAMY DOSTĘPU



Rys. 27. Okno ze schematami dostępu.

Każdemu użytkownikowi należy przypisać harmonogram dostępu (schemat dostępu), czyli określić, w jakie dni tygodnia i w jakich godzinach użytkownik ten będzie miał dostęp do przejścia. Tworzenie, edycja i usuwanie harmonogramów dostępu możliwe jest tylko przy pomocy programu ACCO-SOFT-LT. Harmonogram dostępu tworzy się w oparciu o schemat tygodniowy, schematy dzienne i ramki czasowe.

Schemat tygodniowy – określa dostęp użytkownika do przejścia na przestrzeni tygodnia. Każdemu użytkownikowi można przypisać 1 z 256 schematów o numerach od 0 do 255. Dwa spośród tych schematów są już zdefiniowane: 0 (przejście będzie zawsze otwarte dla danego użytkownika) i 255 (przejście będzie zawsze zamknięte dla danego użytkownika). Pozostałe 254 schematy tygodniowe można utworzyć, dobierając odpowiednie schematy dzienne dla każdego dnia tygodnia.

Schemat dzienny – określa dostęp użytkownika do przejścia w ciągu doby. Spośród ogólnej liczby 256 schematów dziennych 2 są z góry zdefiniowane: 0 (przejście będzie otwarte dla danego użytkownika przez całą dobę) i 255 (przejście będzie zamknięte dla danego użytkownika przez całą dobę). Pozostałe 254 schematy dzienne można tworzyć w oparciu o ramki czasowe. Schemat dzienny musi być złożony z co najmniej jednej ramki czasowej.

Ramka czasowa – definiuje okres czasu w ramach doby, w którym użytkownik ma dostęp do przejścia. Maksymalnie można utworzyć 256 ramek czasowych. Przy programowaniu należy określić od kiedy (godzina i minuty) do kiedy (godzina i minuty) przejście ma być dostępne dla użytkownika.

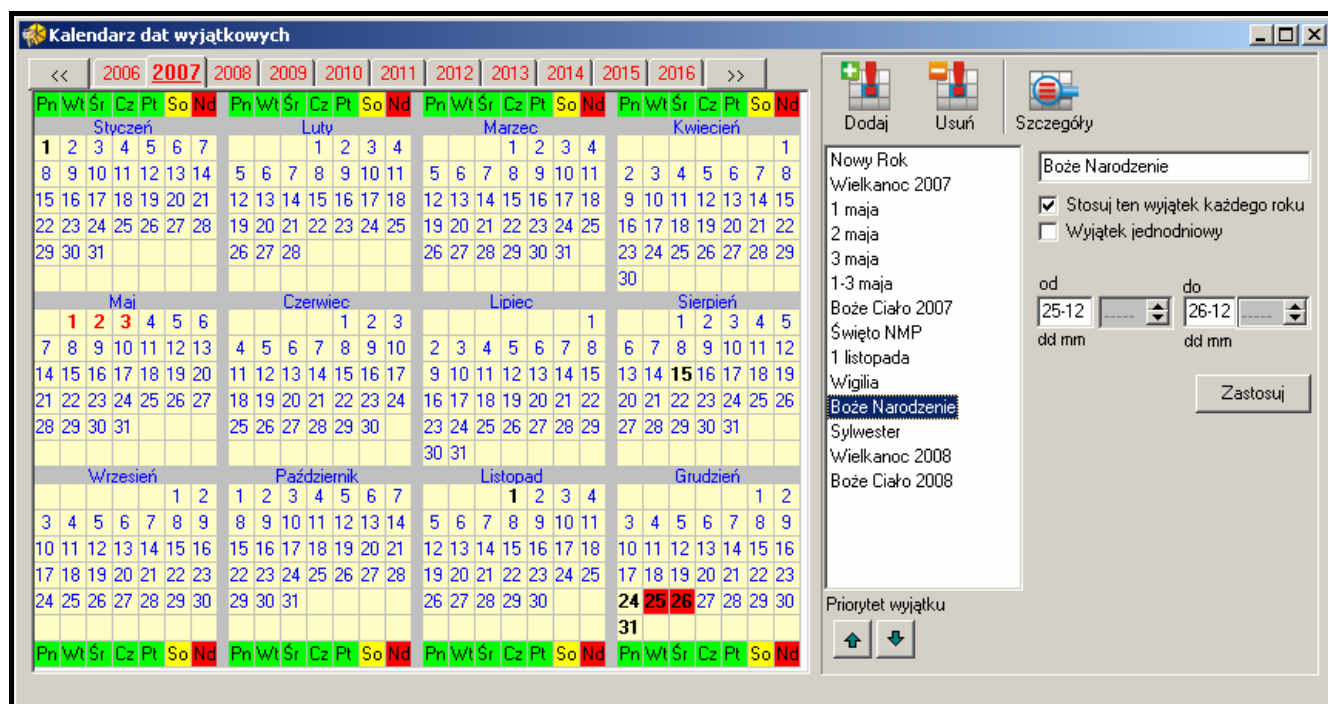
Dodatkowo możliwe jest zdefiniowanie do 60 dni / okresów wyjątkowych. Mają one charakter globalny. W dniach / okresach świątecznych mogą obowiązywać wyjątkowe schematy dzienne, czyli inne reguły dostępu do przejścia. Można utworzyć do 128 wyjątkowych schematów dziennych. Dla każdego schematu tygodniowego należy określić, który wyjątkowy schemat dzienny ma obowiązywać w dniu / okresie wyjątkowym. Jeżeli nie zostanie wybrany żaden wyjątkowy schemat dzienny, w dniu / okresie świątecznym obowiązywać będą reguły dostępu zdefiniowane w schemacie tygodniowym.

6.5.1 Tworzenie harmonogramu dostępu

1. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną HARMONOGRAMY dostępną na pasku menu programu (patrz: rys. 19). Otworzy się okno HARMONOGRAMY DOSTĘPU UŻYTKOWNIKÓW (patrz: rys. 27).
2. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ. W oknie pojawi się schemat tygodniowy. Domyślnie schemat ten przewiduje pełen dostęp użytkownika przez wszystkie dni tygodnia.
3. Nadać nazwę utworzonemu schematowi.
4. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ S. DZIENNY. Na liście wyświetlony zostanie schemat dzienny. Równocześnie dla schematu zostanie utworzona ramka czasowa.
5. Nadać nazwę utworzonemu schematowi.
6. Zdefiniować parametry ramki czasowej (od kiedy do kiedy przejście ma być dostępne dla użytkownika). W razie potrzeby dodać kolejne ramki czasowe klikając wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ RAMKĘ.
7. W razie potrzeby utworzyć kolejne schematy dzienne.
8. Przypisać schematy dzienne do wybranych dni tygodnia w schemacie tygodniowym.
9. Zapisać utworzony harmonogram dostępu do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS.

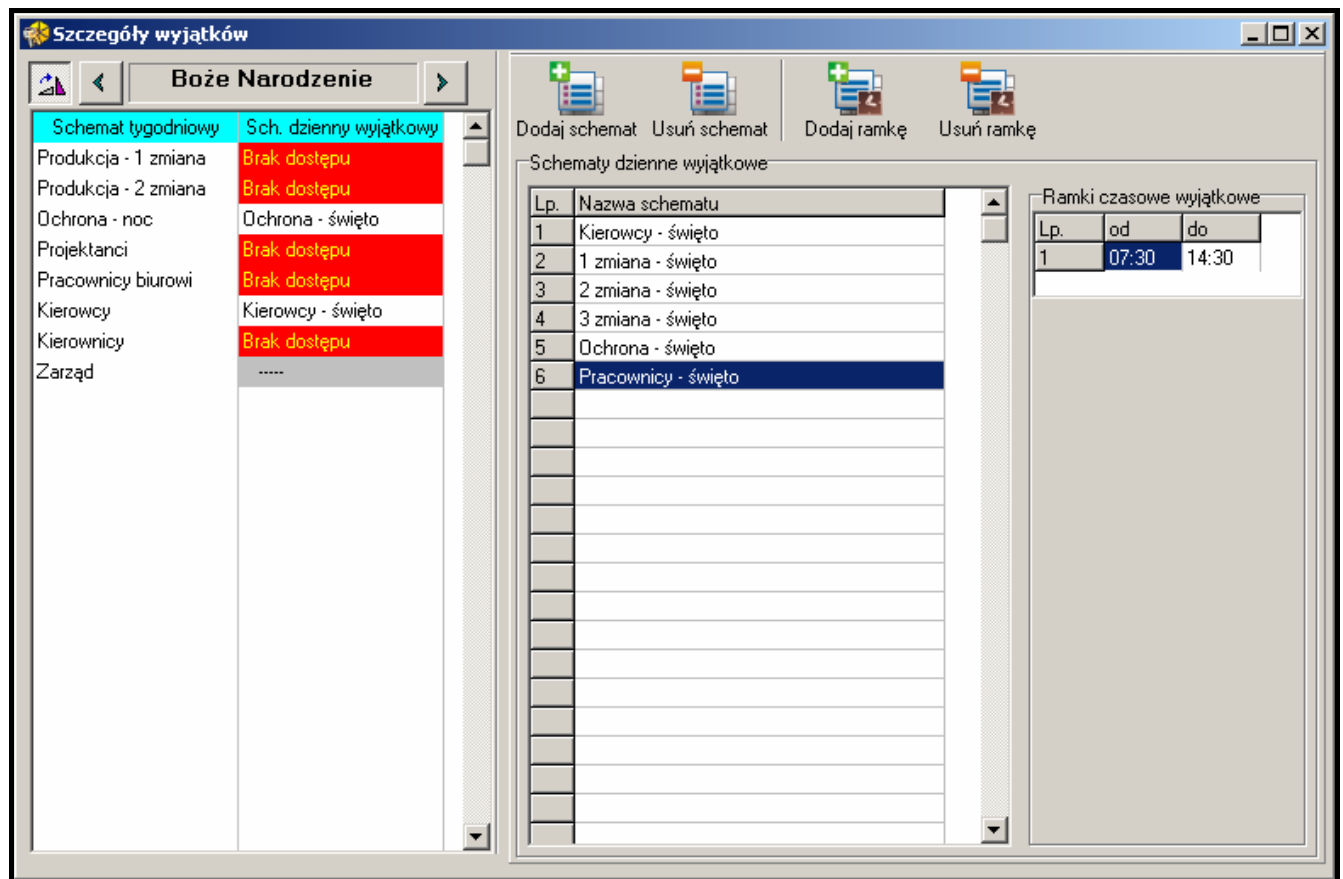
6.5.2 Tworzenie wyjątków

1. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną WYJĄTKI dostępną w oknie HARMONOGRAMY (patrz: rys. 27). Otworzy się okno KALENDARZ DAT WYJĄTKOWYCH (patrz: rys. 28).



Rys. 28. Okno z kalendarzem dat wyjątkowych.

2. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ. Na liście pojawi się nowy wyjątek.
3. Nadać nazwę utworzonemu wyjątkowi.
4. Zaznaczyć, czy wyjątek ten ma być stosowany co roku, czy nie.
5. Zaznaczyć, czy wyjątek ma być jednodniowy, czy też ma to być okres czasu.
6. W zależności od dokonanych wcześniej wyborów, zdefiniować datę wyjątku albo daty początku i końca wyjątku.
7. Kliknąć wskaźnikiem myszki na przycisk ZASTOSUJ, aby zakończyć procedurę definiowania daty / okresu wyjątkowego.
8. Kliknąć wskaźnikiem myszki na przycisk SZCZEGÓŁY. Otworzy się okno SZCZEGÓŁY WYJĄTKÓW.



Rys. 29. Okno SZCZEGÓŁY WYJĄTKÓW.

9. Kliknąć wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ SCHEMAT. Na liście wyświetlony zostanie schemat dzienny wyjątkowy. Równocześnie dla schematu zostanie utworzona ramka czasowa.
10. Nadać nazwę utworzonemu schematowi.
11. Zdefiniować parametry ramki czasowej wyjątkowej (od kiedy do kiedy przejście ma być dostępne dla użytkownika). W razie potrzeby dodać kolejne ramki czasowe klikając wskaźnikiem myszki na ikonę oznaczoną DODAJ RAMKĘ.
12. W razie potrzeby utworzyć kolejne schematyienne wyjątkowe.
13. Dla wybranych schematów tygodniowych przypisać schematyienne wyjątkowe do odpowiednich wyjątków (lista po prawej stronie okna).
14. Zapisać dane harmonogramów dostępu do modułu / modułów klikając wskaźnikiem myszki na ikonę ZAPIS w oknie HARMONOGRAMY.

7. UŻYTKOWANIE MODUŁU

7.1 OTWARCIE PRZEJŚCIA

7.1.1 Otwarcie przejścia z użyciem identyfikatorów

Zbliżenie karty do terminala (na odległość pozwalającą na odczytanie jej kodu) lub wpisanie kodu, a potem jego zatwierdzenie klawiszem **#** albo **OK** uruchamia procedurę weryfikacji użytkownika. W przypadku, gdy wymagane jest dodatkowo podanie drugiego identyfikatora, zostanie to zasygnalizowane 3 krótkimi dźwiękami (w manipulatorze LCD także odpowiednim napisem na wyświetlaczu). Należy wówczas wpisać kod lub zbliżyć kartę do terminala.

Jeśli użytkownik może uzyskać dostęp, terminal zasygnalizuje otwarcie przejścia 1 krótkim dźwiękiem. Przekaznik modułu uaktywni się na czas zaprogramowany jako CZAS NA WEJŚCIE. Możliwe jest wówczas swobodne otwarcie drzwi. W zależności od ustawień modułu, przekaznik zostanie wyłączony po otwarciu albo zamknięciu drzwi (jeśli stan drzwi nie jest kontrolowany lub użytkownik zrezygnuje z otwarcia drzwi, przekaznik zostanie wyłączony po upływie CZASU NA WEJŚCIE). Drzwi powinny zostać zamknięte przed upływem czasu zaprogramowanego jako MAKSYMALNY CZAS OTWARCIA DRZWI.

Przejście pozostanie zamknięte, jeżeli karta i/lub kod są nieznane (2 długie dźwięki) albo użytkownik nie może uzyskać dostępu. Zarejestrowany w module użytkownik, posługujący się poprawnym kodem lub kartą, może nie uzyskać dostępu w następujących przypadkach:

- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod (1 długi dźwięk);
- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie kodu, a wczytana została karta (1 długi dźwięk);
- harmonogram dostępu nie przewiduje udzielenia zgody na przejście w danym momencie (3 długie dźwięki);
- przejście jest zablokowane (3 długie dźwięki);
- użytkownik usiłuje uzyskać dostęp na terminalu, od strony którego już otworzył przejście i drzwi (3 długie dźwięki) – uruchomiona jest funkcja ANTI-PASSBACK;
- moduł pracuje w konfiguracji śluzy i otwarte są drugie drzwi (3 długie dźwięki);
- terminal jest zablokowany (1 bardzo długi dźwięk) – funkcja ANTY-SKANER (przytrzymanie karty przez uprawnionego użytkownika przez 3 sekundy odblokuje terminale).

Otwarcie przejścia i drzwi przy pomocy terminala A zostanie zarejestrowane jako wejście uprawnione, a przy pomocy terminala B jako wyjście uprawnione. Rezygnacja z otwarcia drzwi po uzyskaniu dostępu na terminalu A zostanie zarejestrowana jako rezygnacja z wejścia, a po uzyskaniu dostępu na terminalu B – jako rezygnacja z wyjścia. W przypadku odmowy dostępu również zarejestrowana zostanie informacja, czy była to odmowa zgody na wejście (terminal A), czy odmowa zgody na wyjście (terminal B).

7.1.2 Otwarcie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście można otworzyć z pominięciem procedur kontroli dostępu, wykorzystując wejście modułu zaprogramowane jako PRZYCISK OTWARCIA. Do sterowania wejściem można wykorzystać podłączony do niego przycisk lub inne urządzenie. Pojawienie się sygnału sterującego otworzy przejście na czas zaprogramowany jako CZAS NA WEJŚCIE (czas podawania sygnału sterującego na wejście nie ma wpływu na czas otwarcia przejścia).

7.2 ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA

7.2.1 Zablokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów

Przejście może zostać zablokowane przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Użytkownik może zablokować przejście wyłącznie wówczas, kiedy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia.

Aby zablokować przejście przy pomocy karty zbliżeniowej, należy:

1. Upewnić się, że przejście pracuje w normalnym trybie i drzwi są zamknięte.
2. Zbliżyć kartę do czytnika i przytrzymać przez około 3 sekundy – 2 krótkie dźwięki potwierdzą zablokowanie przejścia.

Uwaga: Jeżeli ustawienia modułu przewidują, że w manipulatorze/klawiaturze użytkownik ma być identyfikowany na podstawie karty i kodu lub tylko kodu,

w manipulatorze/klawiaturze niedostępna będzie realizacja funkcji zablokowania przejścia przy pomocy karty.

Aby zablokować przejście używając kodu i manipulatora LCD, należy:

1. Wpisać kod i zatwierdzić klawiszem  .
2. Przewijając menu przy pomocy klawiszy  i , znaleźć funkcję ZABLOKUJ PRZEJ.
3. Nacisnąć klawisz   albo . 2 krótkie dźwięki potwierdzą zablokowanie przejścia.

Aby zablokować przejście używając kodu i czytnika ACCO-SCR-BG, należy:

1. Upewnić się, że przejście pracuje w normalnym trybie i drzwi są zamknięte.
2. Wpisać kod i zatwierdzić klawiszem . 2 krótkie dźwięki potwierdzą zablokowanie przejścia.

7.2.2 Zablokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście może zostać zablokowane przy wykorzystaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA lub ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA (patrz: WEJŚCIA). Wejście może być sterowane przy pomocy przełącznika, centrali alarmowej itp. Ponadto zablokowanie przejścia może być realizowane przy użyciu timera. W module można zaprogramować początek i koniec zablokowania.

Uwagi:

- *Przełączenie do normalnego trybu pracy lub odblokowanie przejścia zablokowanego z wykorzystaniem wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA, możliwe jest tylko przy pomocy procedury wymagającej użycia identyfikatora.*
- *Timer nie ma priorytetu, czyli wystąpienie innych zdarzeń w module może zmienić stan przejścia przed upływem przewidzianego czasu zablokowania.*
- *Zablokowanie przejścia przy pomocy timera lub wejścia modułu zaprogramowanego jako ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA jest niemożliwe, jeżeli przejście zostało odblokowane przy pomocy wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA.*

7.3 ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA

7.3.1 Odblokowanie przejścia z użyciem identyfikatorów

Przejście może zostać odblokowane przez użytkownika posiadającego uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Użytkownik może odblokować przejście wyłącznie wówczas, kiedy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia.

Aby odblokować przejście przy pomocy karty zbliżeniowej, należy:

1. Upewnić się, że przejście pracuje w normalnym trybie i otworzyć drzwi.
2. Zbliżyć kartę do czytnika i przytrzymać przez około 3 sekundy – 2 krótkie dźwięki potwierdzą odblokowanie przejścia.

Uwaga: *Jeżeli ustawienia modułu przewidują, że w manipulatorze/klawiaturze użytkownik ma być identyfikowany na podstawie karty i kodu lub tylko kodu, w manipulatorze/klawiaturze niedostępna będzie realizacja funkcji odblokowania przejścia przy pomocy karty.*

Aby odblokować przejście używając kodu i manipulatora LCD, należy:

1. Wpisać kod i zatwierdzić klawiszem  .

2. Przewijając menu przy pomocy klawiszy ▲ i ▼, znaleźć funkcję ODBLOKUJ PRZEJ.
3. Nacisnąć klawisz   albo . 2 krótkie dźwięki potwierdzą odblokowanie przejścia.

Aby odblokować przejście używając kodu i czytnika ACCO-SCR-BG, należy:

1. Upewnić się, że przejście pracuje w normalnym trybie i otworzyć drzwi.
2. Wpisać kod i zatwierdzić klawiszem . 2 krótkie dźwięki potwierdzą odblokowanie przejścia.

7.3.2 Odblokowanie przejścia bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście może zostać odblokowane przy wykorzystaniu wejścia modułu zaprogramowanego jako ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA lub POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA (patrz: WEJŚCIA). Wejście może być sterowane przy pomocy przełącznika, centrali alarmowej, systemu przeciwpożarowego itp.

Program ACCO-SOFT-LT pozwala na odblokowanie przejścia przy pomocy ikony ODBLOKUJ dostępnej w oknie LISTA MODUŁÓW (opis ikony zmienia się na KONTROLUJ po przełączeniu przejścia w stan odblokowania).

Odblokowanie przejścia może być realizowane przy użyciu timera. W module można zaprogramować początek i koniec odblokowania.

Uwagi:

- *Przełączenie do normalnego trybu pracy lub zablokowanie przejścia odblokowanego z wykorzystaniem wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA, możliwe jest tylko przy pomocy procedury wymagającej użycia identyfikatora.*
- *Timer nie ma priorytetu, czyli wystąpienie innych zdarzeń w module może zmienić stan przejścia przed upływem przewidzianego czasu odblokowania.*
- *Odblokowanie przejścia przy pomocy timera, wejścia modułu zaprogramowanego jako ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA lub programu ACCO-SOFT-LT jest niemożliwe, jeżeli przejście zostało zablokowane przy pomocy wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA.*

7.4 PRZYWRÓCENIE PRZEJŚCIA DO NORMALNEGO TRYBU PRACY

7.4.1 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy z użyciem identyfikatorów

Przejście zablokowane lub odblokowane może przywrócić do normalnego trybu pracy użytkownik posiadający uprawnienie PRZEŁĄCZANIE. Może to zrobić przy pomocy karty zbliżeniowej lub kodu wyłącznie wówczas, kiedy zgodnie ze schematem dostępu ma dostęp do przejścia.

Aby przywrócić przejście do normalnego trybu pracy przy pomocy karty zbliżeniowej, należy kartę przytrzymać przed czytnikiem przez około 3 sekundy (2 krótkie dźwięki potwierdzą włączenie normalnego trybu pracy przejścia).

Uwaga: *Jeżeli ustawienia modułu przewidują, że w manipulatorze/klawiaturze użytkownik ma być identyfikowany wyłącznie na podstawie kodu lub karty i kodu, przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy możliwe jest tylko przy pomocy kodu.*

Aby przywrócić przejście do normalnego trybu pracy używając kodu i manipulatora LCD, należy:

1. Wpisać kod i zatwierdzić klawiszem  .
2. Przewijając menu przy pomocy klawiszy ▲ i ▼ znaleźć funkcję TRYB NORMALNY.

3. Nacisnąć klawisz  albo . 2 krótkie dźwięki potwierdzą włączenie normalnego trybu pracy przejścia.

Aby przywrócić przejście do normalnego trybu pracy używając kodu i czytnika ACCO-SCR-BG, należy wpisać kod i zatwierdzić klawiszem . 2 krótkie dźwięki potwierdzą włączenie normalnego trybu pracy przejścia.

7.4.2 Przywrócenie przejścia do normalnego trybu pracy bez procedury identyfikacji użytkownika

Przejście odblokowane można przełączyć do normalnego trybu pracy przy pomocy ikony KONTROLUJ dostępnej w oknie LISTA MODUŁÓW programu ACCO-SOFT-LT (opis ikony zmienia się na ODBLOKUJ po przełączeniu przejścia w stan normalnej pracy). Nie dotyczy to przejścia odblokowanego przy pomocy wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA.

7.5 SYGNALIZACJA DŹWIĘKOWA

Urządzenia identyfikujące użytkownika (manipulator LCD, czytnik kart zbliżeniowych) generują dźwięki o charakterze informacyjnym:

1 krótki dźwięk – udzielenie dostępu i otwarcie przejścia.

2 krótkie dźwięki – zablokowanie, odblokowanie lub powrót przejścia do trybu normalnego.

3 krótkie dźwięki – oczekiwanie na podanie drugiego identyfikatora.

1 długi dźwięk – odmowa dostępu – karta lub kod znane, ale użytkownik nie może otworzyć przejścia ponieważ:

- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod;
- manipulator LCD lub klawiatura udziela dostępu wyłącznie na podstawie karty, a wprowadzony został kod.

2 długie dźwięki – odmowa dostępu – karta lub kod nieznane.

3 długie dźwięki – odmowa dostępu – karta lub kod znane, ale użytkownik nie może otworzyć przejścia ponieważ:

- harmonogram dostępu nie przewiduje udzielenia zgody na przejście w danym momencie;
- przejście jest zablokowane;
- użytkownik usiłuje uzyskać dostęp na terminalu, od strony którego już otworzył przejście i drzwi – uruchomiona jest funkcja ANTI-PASSBACK;
- moduł pracuje w konfiguracji śluzy i otwarte są drugie drzwi;

1 bardzo długi dźwięk – odmowa dostępu – terminal jest zablokowany – funkcja ANTY-SKANER (przytrzymanie karty przez uprawnionego użytkownika przez 3 sekundy odblokuje terminale).

Długi dźwięk trwający 10 sekund – alarm. Przyczyny alarmu mogą być następujące:

- siłowe otwarcie drzwi;
- 5 prób uzyskania dostępu na podstawie nieznanego identyfikatora (funkcja ANTY-SKANER);
- uaktywnienie wejścia typu POŻAR – ODBLOKOWANIE PRZEJŚCIA;
- uaktywnienie wejścia typu ALARM – ZABLOKOWANIE PRZEJŚCIA;
- sabotaż modułu kontrolera przejścia (wejście ITMP modułu kontrolera jest odcięte od masy);
- sabotaż manipulatora/klawiatury;

- utrata komunikacji z terminalem (brak terminala).

8. USTAWIENIA FABRYCZNE MODUŁU

Opisane niżej ustawienia dotyczą nowego modułu. Przycisk OPCJE DOMYŚLNE dostępny w oknie LISTA MODUŁÓW nie przywraca wszystkich ustawień fabrycznych modułu. Przywrócone zostaną tylko ustawienia dostępne w oknie LISTA MODUŁÓW. Lista użytkowników, harmonogramy czasowe i historia zdarzeń, które były zapisane w pamięci modułu, zostaną zachowane bez zmian.

Moduł

Wszystkie opcje i funkcje dotyczące modułu są wyłączone.

Wejścia modułu

Wejście 1: Czujnik stanu drzwi. Typ NO. Czulość: 50 ms.

Wejście 2: Przycisk otwarcia. Typ NO. Czulość: 50 ms.

Wejście 3: Odblokowanie przejścia. Typ NO. Czulość: 50 ms.

Wejście 4: Niewykorzystane. Typ NC. Czulość: 50 ms.

Wejście 5: Niewykorzystane. Typ NC. Czulość: 50 ms.

Wyjścia modułu

Wyjście 1: Wejście siłowe. Sygnalizacja skanowania. Czas działania: 10 sekund.

Wyjście 2: Długo otwarte drzwi. Brak obecności terminala. Czas działania: 10 sekund.

Przejście

Czas na wejście: 5 sekund.

Maksymalny czas otwarcia drzwi: 20 sekund.

Pozostałe funkcje i opcje są wyłączone.

Manipulator LCD

Format czasu wyświetlany w manipulatorze LCD: gg:mm

Pozostałe opcje są wyłączone.

Podświetlenie A/B

Auto.

Sposób dostępu

Karta lub kod.

Użytkownicy

„Administrator” o numerze ID 00001, posiadający uprawnienia ADMINISTRATOR oraz ZMIANA KODU i posługujący się kodem 12345.

9. DANE TECHNICZNE

9.1 Moduł ACCO-KP-PS

Napięcie zasilania	18 V AC $\pm 10\%$
Nominalne napięcie wyjściowe zasilacza	12 V DC $\pm 15\%$
Wydajność prądowa zasilacza	1,2 A
Prąd ładowania akumulatora	350 mA
Maksymalny pobór prądu	110 mA

Maksymalne napięcie przełączane przez przekaźnik	250 V AC
Maksymalny prąd przełączany przez przekaźnik	8 A
Obciążalność prądowa wyjść typu OC	50 mA
Prąd ładowania akumulatora	350 mA
Zalecany akumulator	12 V / 7Ah
Zakres temperatur pracy	-10...+55 °C
Wymiary płytki elektroniki	151 x 70 mm
Waga	113 g

9.2 MODUŁ ACCO-KP

Znamionowe napięcie zasilania	12 V DC $\pm$ 15%
Maksymalny pobór prądu	110 mA
Maksymalne napięcie przełączane przez przekaźnik	250 V AC
Maksymalny prąd przełączany przez przekaźnik	8 A
Obciążalność prądowa wyjść typu OC	50 mA
Zakres temperatur pracy	-10...+55 °C
Wymiary płytki elektroniki	73 x 104 mm
Waga	235 g

9.3 MANIPULATOR ACCO- KLCDR-BG / ACCO-KLCDR-BW

Nominalne napięcie zasilania	12 V DC $\pm$ 15%
Maksymalny pobór prądu	160 mA
Średni pobór prądu	60 mA
Częstotliwość pracy głowicy	125 kHz
Zakres temperatur pracy	-10...+55 °C
Wymiary obudowy	140 x 126 x 26 mm
Waga	236 g

9.4 KLAWIATURA Z CZYTNIKIEM KART ZBLIŻENIOWYCH ACCO-SCR-BG

Nominalne napięcie zasilania	12 V DC $\pm$ 15%
Maksymalny pobór prądu	110 mA
Obciążalność wyjścia BELL (dzwonek)	30 mA
Częstotliwość pracy głowicy	125 kHz
Zakres temperatur pracy	-20...+55 °C
Wymiary obudowy	47 x 158 x 24 mm
Waga	237 g

Aktualną treść deklaracji zgodności EC i certyfikatów można pobrać ze strony internetowej www.satel.pl

